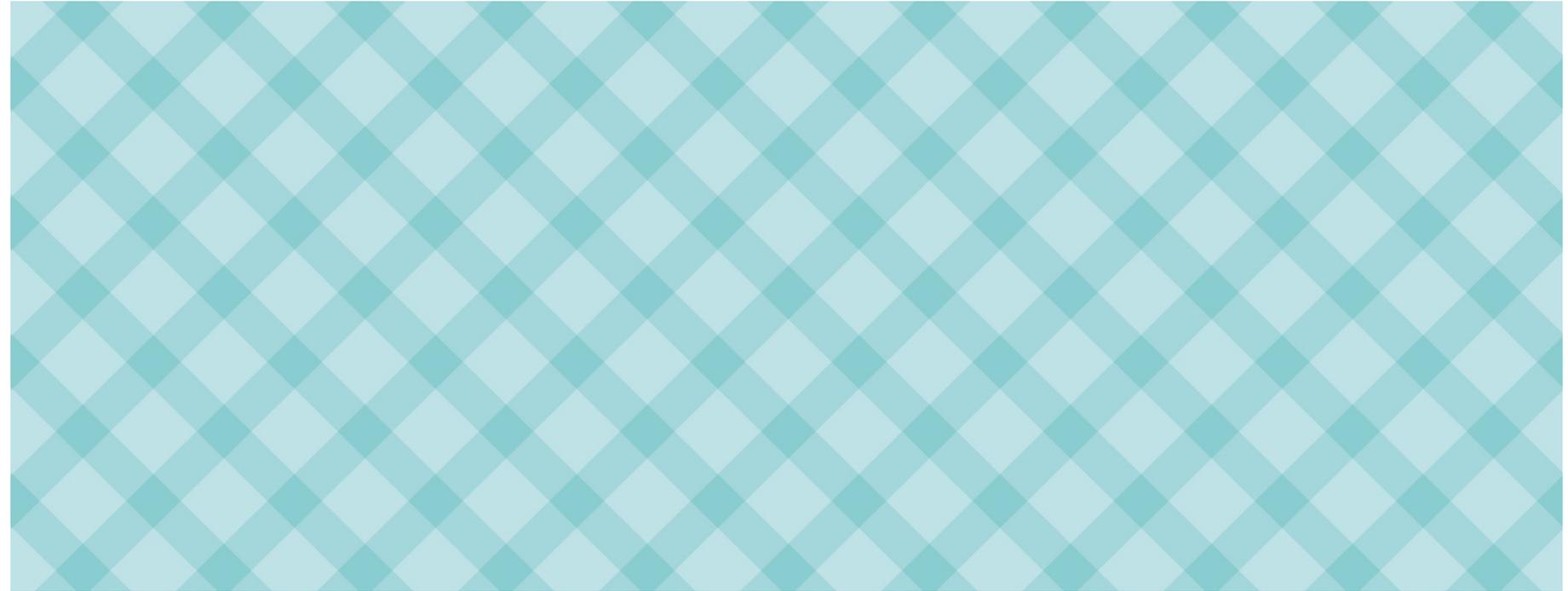


# Bildungsraum Internet



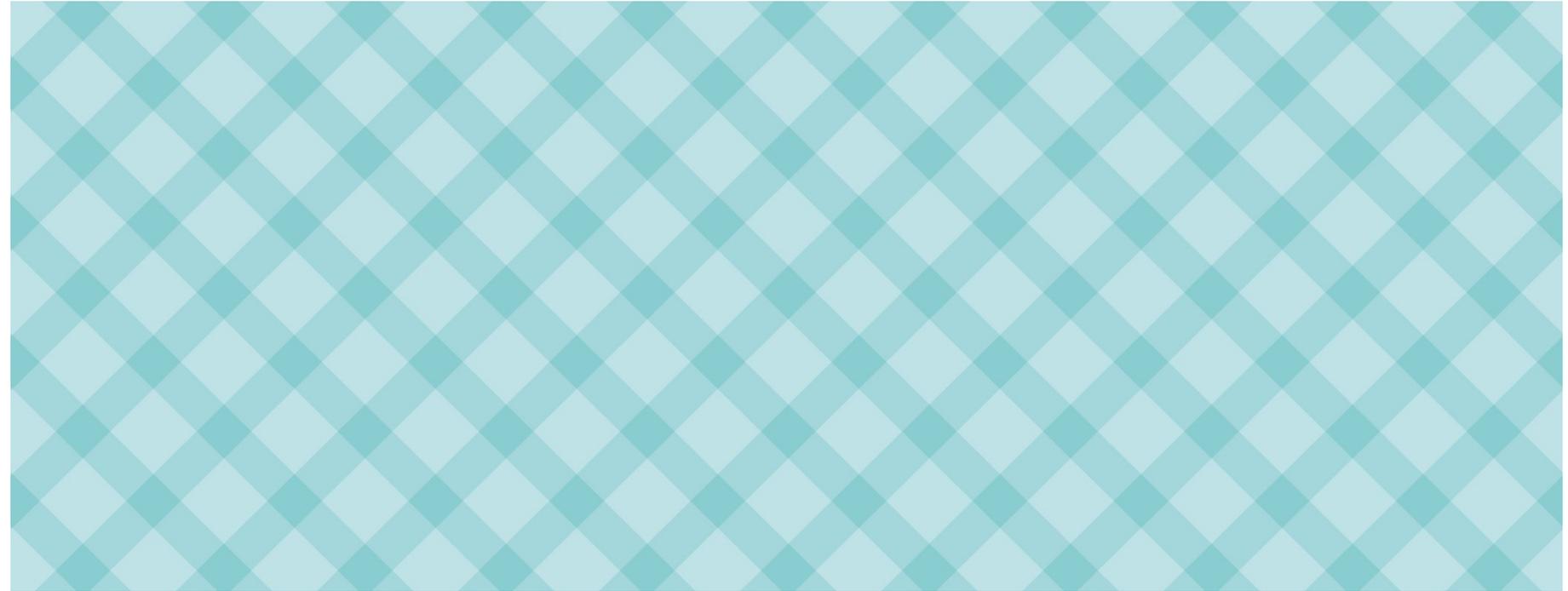
TECHNISCHE  
UNIVERSITÄT  
DARMSTADT



# 10. Bildungsraum Internet



TECHNISCHE  
UNIVERSITÄT  
DARMSTADT



## 10. Bildungsraum Internet

- 10.1 Potenzieller Raum: Spielraum
- 10.2 Ist das Internet ein Potenzieller Raum?
- 10.3 Virtueller Raum und physischer Raum
- 10.4 Kulturraum und Bildungsraum

## 10. Bildungsraum Internet

### 10.1 Potentieller Raum: Spielraum

10.2 Ist das Internet ein  
Potentieller Raum?

10.3 Virtueller Raum und  
physischer Raum

10.4 Kulturraum und  
Bildungsraum

Bollnow, Otto Friedrich: Mensch und Raum.  
Stuttgart 1963. S. 37

1. Raum ist das Umgreifende, in dem alles seinen Platz, seinen Ort oder seine Stelle hat.
2. Raum ist der Spielraum, den der Mensch braucht, um sich frei zu bewegen.
3. Raum in seiner frühesten sprachlichen Bedeutung ist die durch Rodung im Wald geschaffene Lichtung als Platz menschlicher Siedlung. Der Raum ist also ursprünglich Hohlraum.
4. Raum ist weiterhin der nicht beengende, aber doch grundsätzlich geschlossene Raum; er ist keineswegs von Natur aus unendlich.
5. Selbst beim sog. freien Raum handelt es sich nicht um eine abstrakte Unendlichkeit, sondern um die Möglichkeit eines ungehinderten Vorstoßens. So die Lerche in der Luft, so die Weite der sich ausbreitenden Ebene.

## 10. Bildungsraum Internet

### 10.1 Potentieller Raum: Spielraum

10.2 Ist das Internet ein  
Potentieller Raum?

10.3 Virtueller Raum und  
physischer Raum

10.4 Kulturraum und  
Bildungsraum

6. Raum wird also zum Entfaltungsraum menschlichen Lebens, der nach den subjektiv-relativen Bestimmungen der Enge und Weite gemessen wird.
7. Im Raum-nehmen und Raum-geben handelt es sich um das rivalisierende Verhältnis im menschlichen Entfaltungsdrang. In ihrem Raumbedarf stoßen die Menschen aufeinander und müssen sich in den Raum teilen.
8. Raum als Spielraum gibt es auch zwischen den Dingen. Raum ist aber auch hier der Spielraum der Bewegung, der Zwischenraum zwischen den Dingen. Er ist nur Raum, insofern er leer ist, d. h. er reicht nur bis an die Oberfläche der Dinge, aber dringt nicht in diese ein.
9. Raum wird durch menschliche Ordnung geschaffen und geht verloren durch menschliche Unordnung.
10. Einräumen und Aufräumen sind daher Formen der Organisation des menschlichen Lebensbereichs, in dem Raum für eine zweckmäßige Tätigkeit geschaffen wird.

# Gliederung

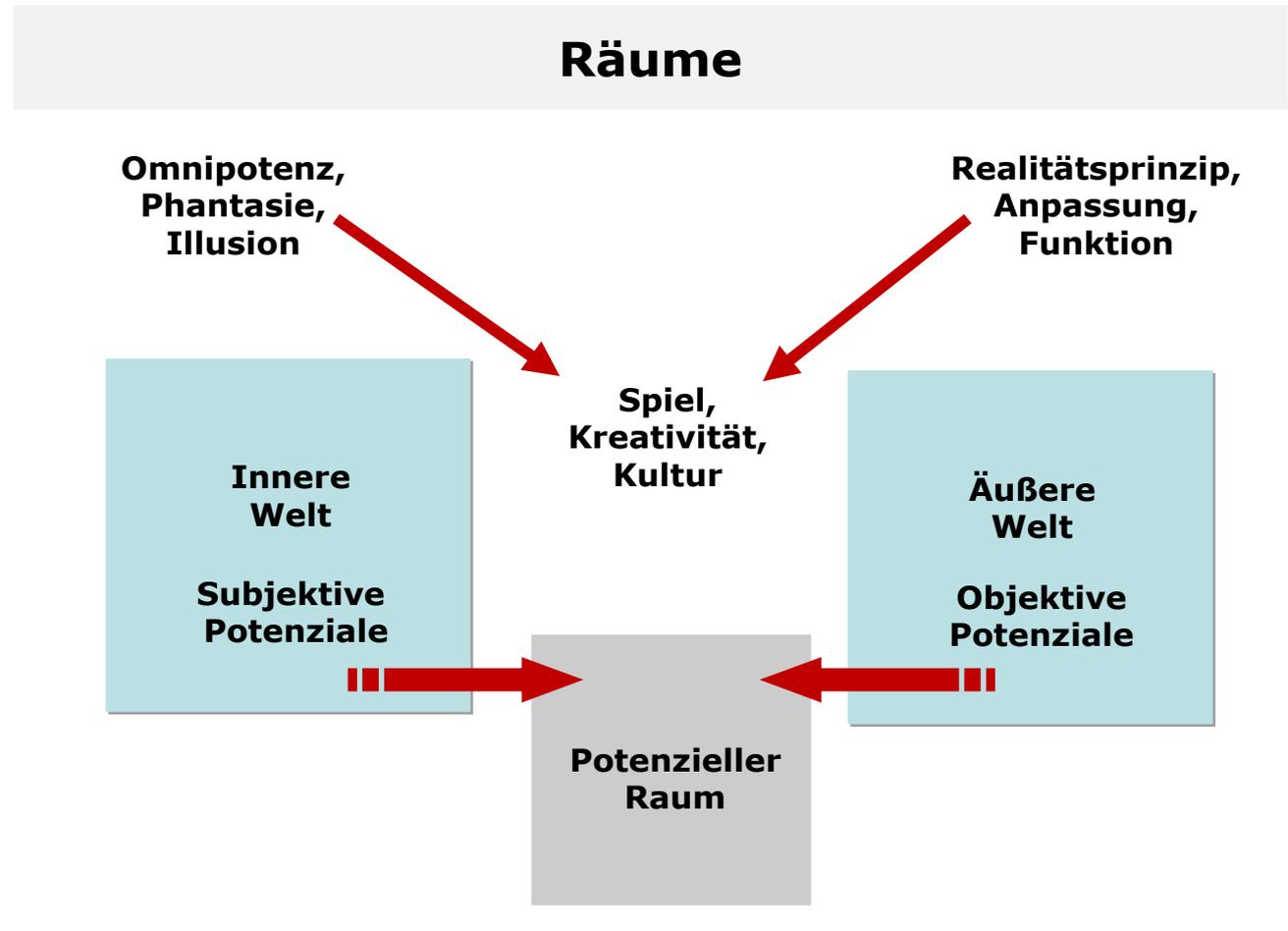
## 10. Bildungsraum Internet

### 10.1 Potentieller Raum: Spielraum

10.2 Ist das Internet ein  
Potentieller Raum?

10.3 Virtueller Raum und  
physischer Raum

10.4 Kulturraum und  
Bildungsraum



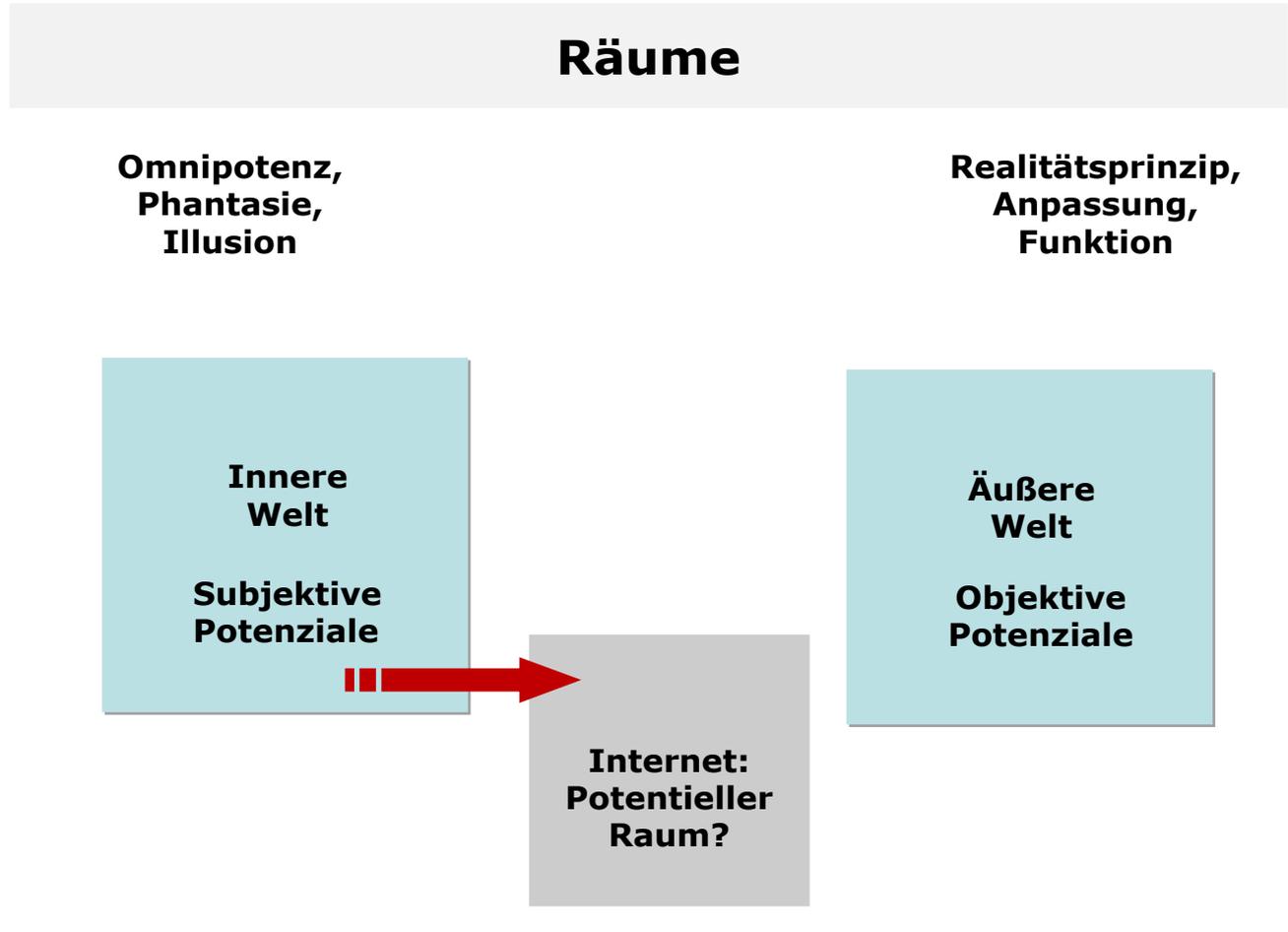
## 10. Bildungsraum Internet

10.1 Potentieller Raum:  
Spielraum

### 10.2 Ist das Internet ein Potentieller Raum?

10.3 Virtueller Raum und  
physischer Raum

10.4 Kulturraum und  
Bildungsraum



# Gliederung

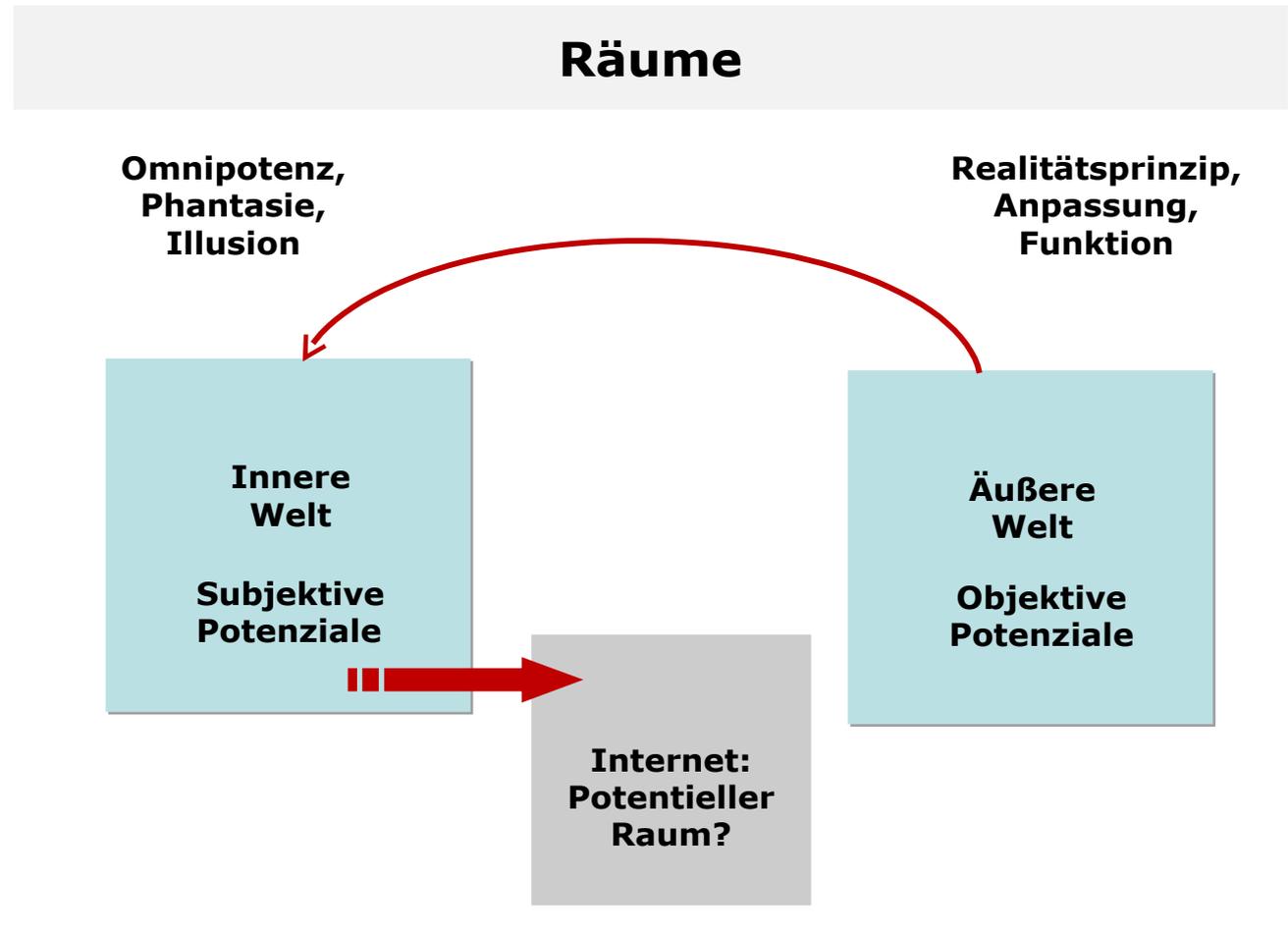
## 10. Bildungsraum Internet

10.1 Potentieller Raum:  
Spielraum

### 10.2 Ist das Internet ein Potentieller Raum?

10.3 Virtueller Raum und  
physischer Raum

10.4 Kulturraum und  
Bildungsraum



# Gliederung

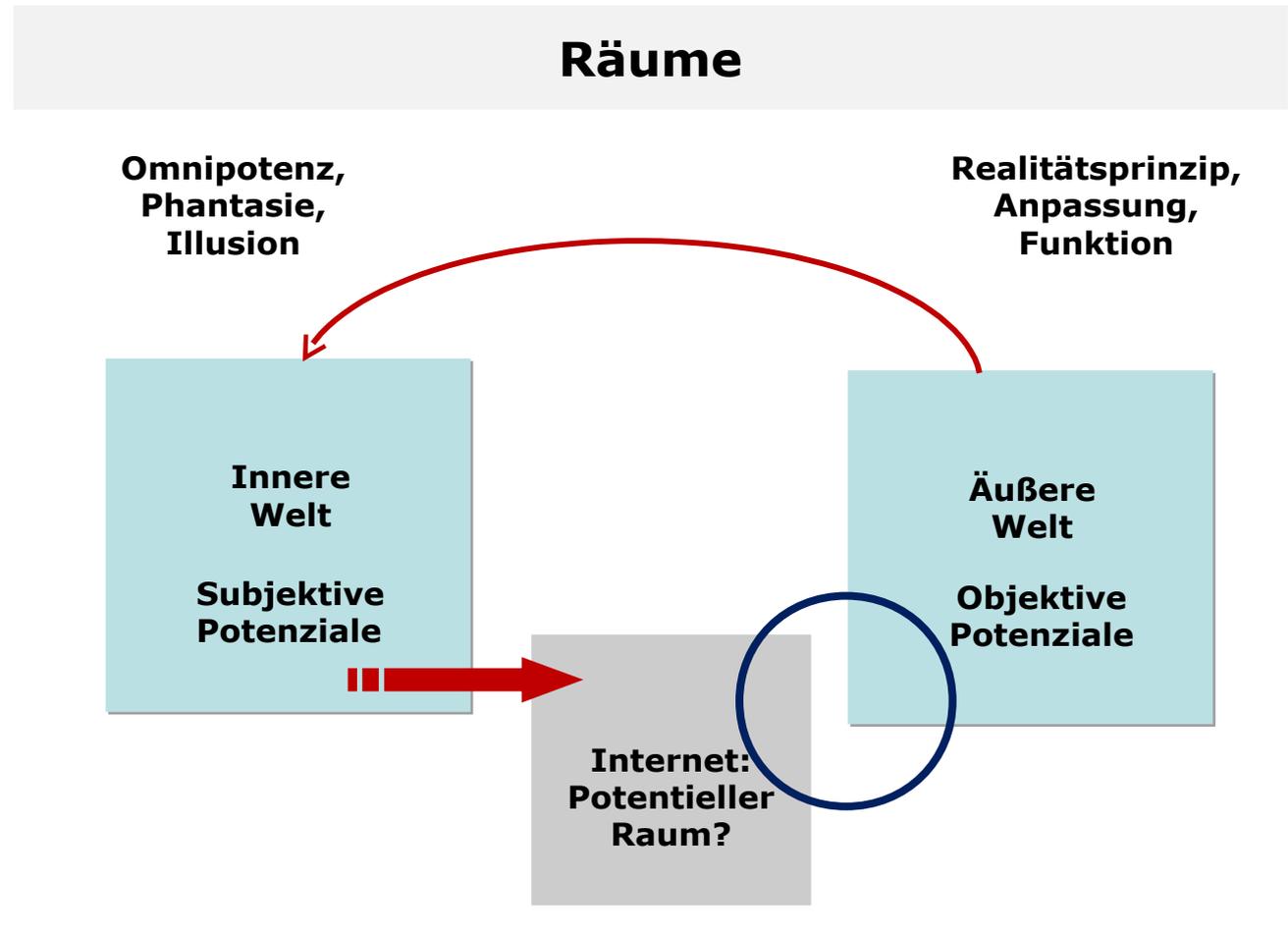
## 10. Bildungsraum Internet

10.1 Potentieller Raum:  
Spielraum

### 10.2 Ist das Internet ein Potentieller Raum?

10.3 Virtueller Raum und  
physischer Raum

10.4 Kulturraum und  
Bildungsraum



## 10. Bildungsraum Internet

10.1 Potentieller Raum:  
Spielraum

10.2 Ist das Internet ein  
Potentieller Raum?

## 10.3 Virtueller Raum und physischer Raum

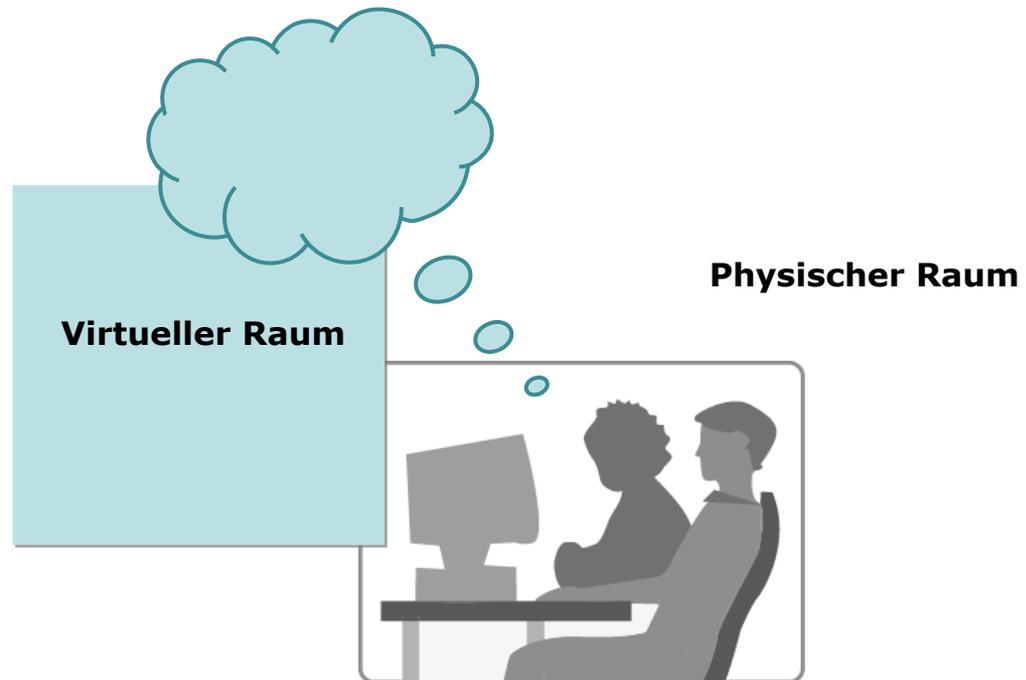
### 10.3.1 Aussperrung des Physischen

10.3.2 Innenarchitektur von  
Computerräumen

10.3.3 Verschwinden des  
pädagogisch vorbereiteten  
Raums?

10.4 Kulturraum und  
Bildungsraum

## Schizotopie (Anders)



## 10. Bildungsraum Internet

10.1 Potentieller Raum:  
Spielraum

10.2 Ist das Internet ein  
Potentieller Raum?

## 10.3 Virtueller Raum und physischer Raum

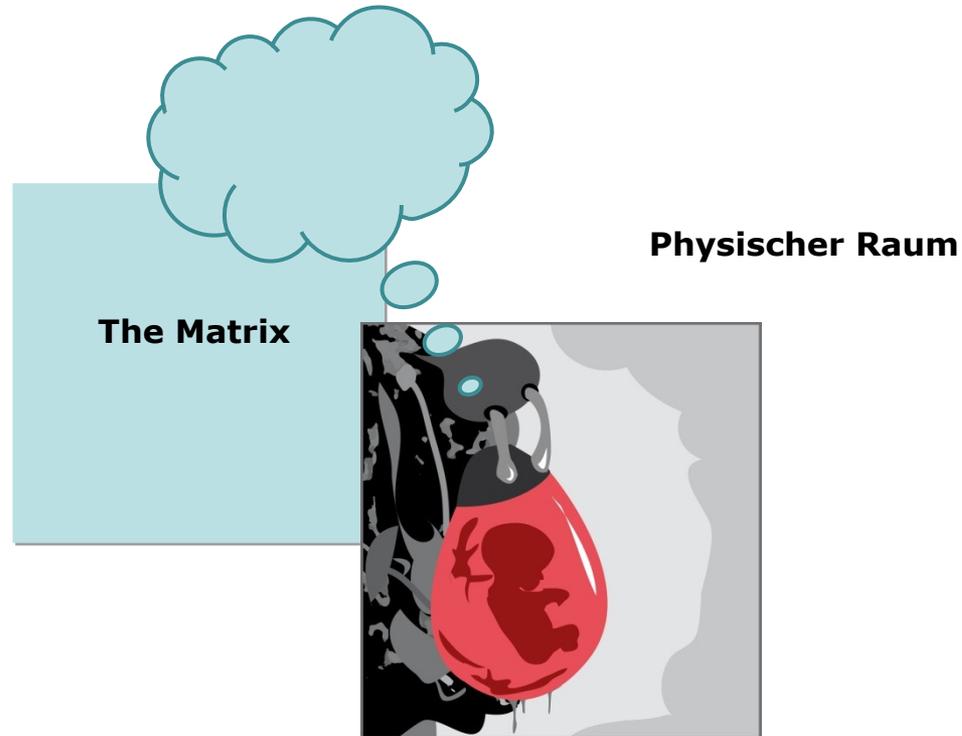
### 10.3.1 Aussperrung des Physischen

10.3.2 Innenarchitektur von  
Computerräumen

10.3.3 Verschwinden des  
pädagogisch vorbereiteten  
Raums?

10.4 Kulturraum und  
Bildungsraum

## Schizotopie (Anders)



# Gliederung

## 10. Bildungsraum Internet

- 10.1 Potentieller Raum:  
Spielraum
- 10.2 Ist das Internet ein  
Potentieller Raum?

## 10.3 Virtueller Raum und physischer Raum

- 10.3.1 Aussperrung des Physischen

### 10.3.2 Innenarchitektur von Computerräumen

- 10.3.3 Verschwinden des  
pädagogisch vorbereiteten  
Raums?

- 10.4 Kulturraum und  
Bildungsraum



# Gliederung

## 10. Bildungsraum Internet

10.1 Potentieller Raum:  
Spielraum

10.2 Ist das Internet ein  
Potentieller Raum?

## 10.3 Virtueller Raum und physischer Raum

10.3.1 Aussperrung des Physischen

10.3.2 **Innenarchitektur von  
Computerräumen**

10.3.3 Verschwinden des  
pädagogisch vorbereiteten  
Raums?

10.4 Kulturraum und  
Bildungsraum



# Gliederung

## 10. Bildungsraum Internet

- 10.1 Potentieller Raum:  
Spielraum
- 10.2 Ist das Internet ein  
Potentieller Raum?

## 10.3 Virtueller Raum und physischer Raum

- 10.3.1 Aussperrung des Physischen

### 10.3.2 Innenarchitektur von Computerräumen

- 10.3.3 Verschwinden des  
pädagogisch vorbereiteten  
Raums?

- 10.4 Kulturraum und  
Bildungsraum



# Gliederung

## 10. Bildungsraum Internet

10.1 Potentieller Raum:  
Spielraum

10.2 Ist das Internet ein  
Potentieller Raum?

## 10.3 Virtueller Raum und physischer Raum

10.3.1 Aussperrung des Physischen

10.3.2 **Innenarchitektur von  
Computerräumen**

10.3.3 Verschwinden des  
pädagogisch vorbereiteten  
Raums?

10.4 Kulturraum und  
Bildungsraum



# Gliederung

## 10. Bildungsraum Internet

10.1 Potentieller Raum:  
Spielraum

10.2 Ist das Internet ein  
Potentieller Raum?

## 10.3 Virtueller Raum und physischer Raum

10.3.1 Aussperrung des Physischen

10.3.2 **Innenarchitektur von  
Computerräumen**

10.3.3 Verschwinden des  
pädagogisch vorbereiteten  
Raums?

10.4 Kulturraum und  
Bildungsraum



# Gliederung

## 10. Bildungsraum Internet

10.1 Potentieller Raum:  
Spielraum

10.2 Ist das Internet ein  
Potentieller Raum?

## 10.3 Virtueller Raum und physischer Raum

10.3.1 Aussperrung des Physischen

### 10.3.2 Innenarchitektur von Computerräumen

10.3.3 Verschwinden des  
pädagogisch vorbereiteten  
Raums?

10.4 Kulturraum und  
Bildungsraum



# Gliederung

## 10. Bildungsraum Internet

10.1 Potentieller Raum:  
Spielraum

10.2 Ist das Internet ein  
Potentieller Raum?

## 10.3 Virtueller Raum und physischer Raum

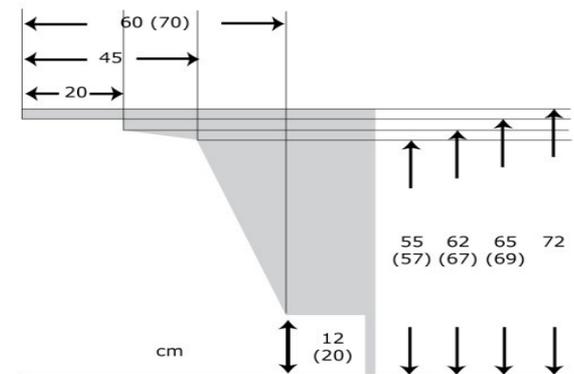
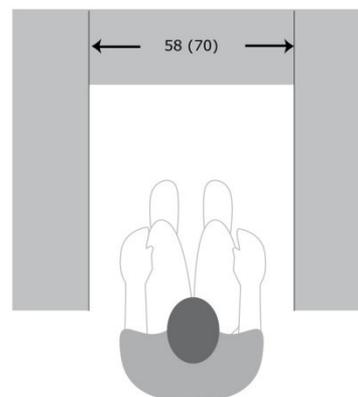
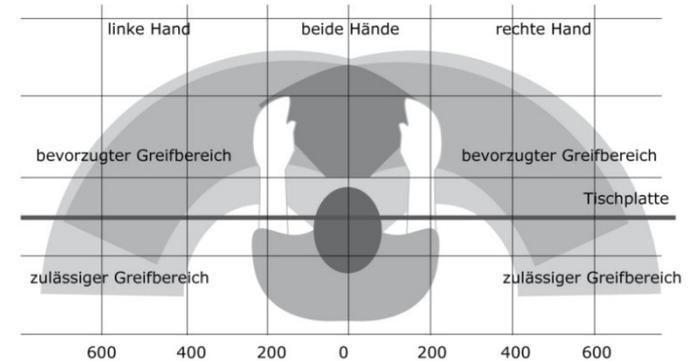
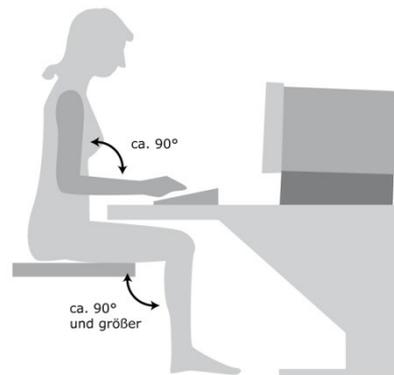
10.3.1 Aussperrung des Physischen

### 10.3.2 Innenarchitektur von Computerräumen

10.3.3 Verschwinden des  
pädagogisch vorbereiteten  
Raums?

10.4 Kulturraum und  
Bildungsraum

## Ergonomie



# Gliederung

## 10. Bildungsraum Internet

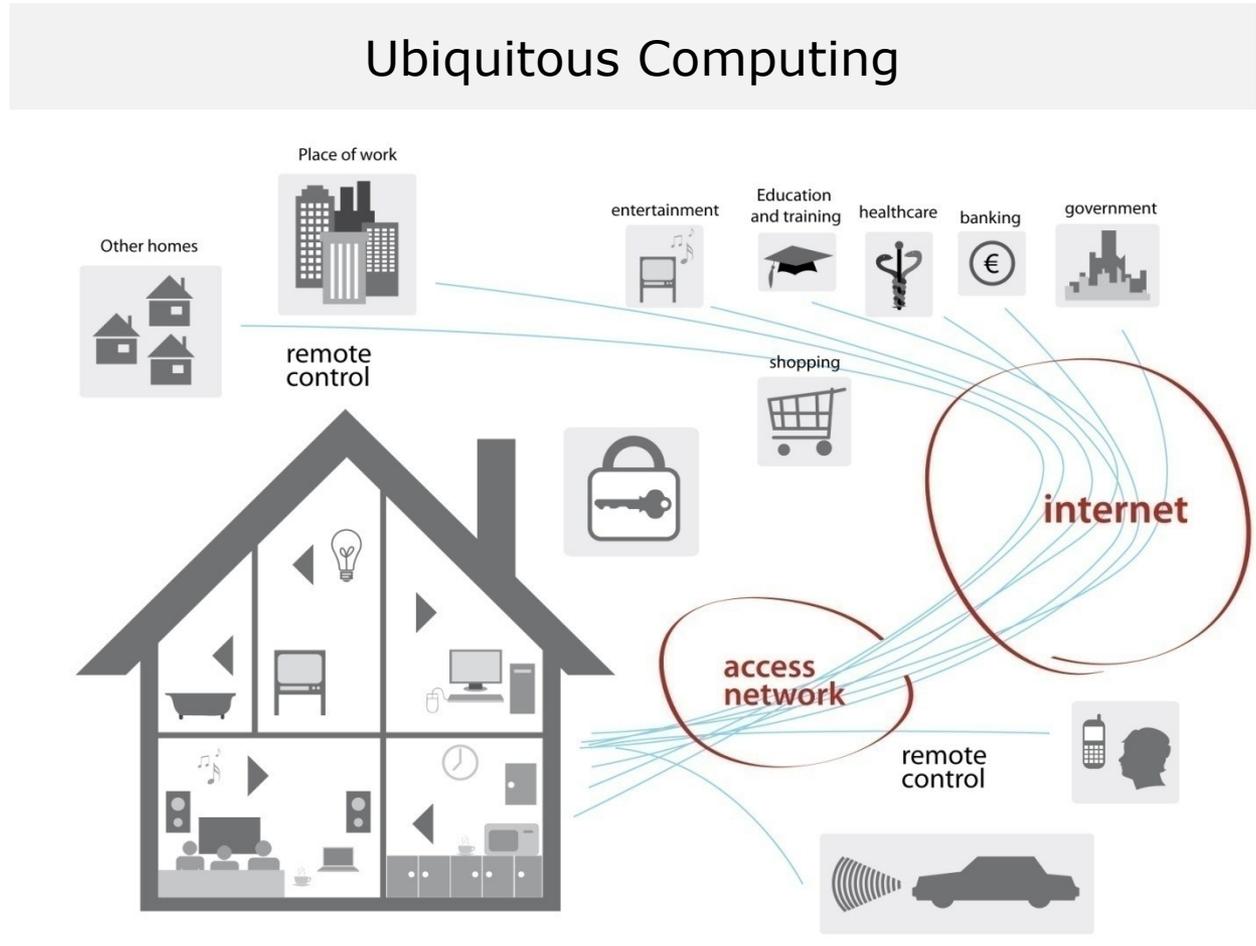
- 10.1 Potentieller Raum:  
Spielraum
- 10.2 Ist das Internet ein  
Potentieller Raum?

## 10.3 Virtueller Raum und physischer Raum

- 10.3.1 Aussperrung des Physischen
- 10.3.2 Innenarchitektur von  
Computerräumen

### 10.3.3 Verschwinden des pädagogisch vorbereiteten Raums?

- 10.4 Kulturraum und  
Bildungsraum



## 10. Bildungsraum Internet

10.1 Potentieller Raum:  
Spielraum

10.2 Ist das Internet ein  
Potentieller Raum?

## 10.3 Virtueller Raum und physischer Raum

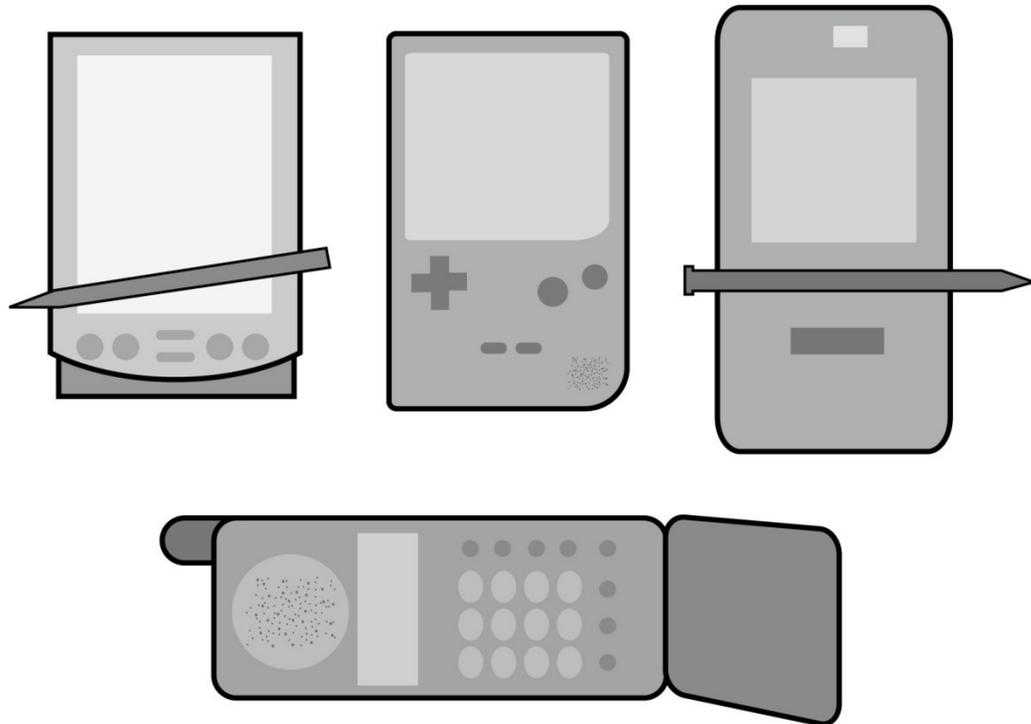
10.3.1 Aussperrung des Physischen

10.3.2 Innenarchitektur von  
Computerräumen

### 10.3.3 Verschwinden des pädagogisch vorbereiteten Raums?

10.4 Kulturraum und  
Bildungsraum

## Mobile Computing



## 10. Bildungsraum Internet

10.1 Potentieller Raum:  
Spielraum

10.2 Ist das Internet ein  
Potentieller Raum?

## 10.3 Virtueller Raum und physischer Raum

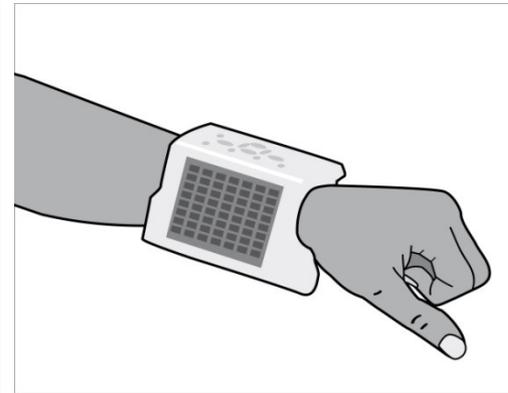
10.3.1 Aussperrung des Physischen

10.3.2 Innenarchitektur von  
Computerräumen

### 10.3.3 Verschwinden des pädagogisch vorbereiteten Raums?

10.4 Kulturraum und  
Bildungsraum

## Wearable Computing



## 10. Bildungsraum Internet

10.1 Potentieller Raum:  
Spielraum

10.2 Ist das Internet ein  
Potentieller Raum?

## 10.3 Virtueller Raum und physischer Raum

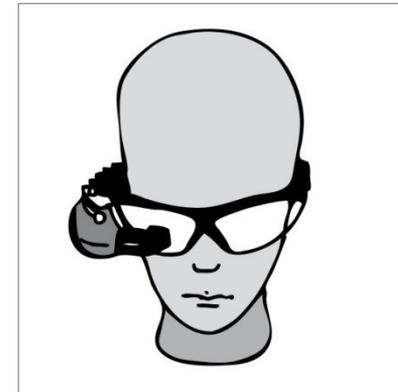
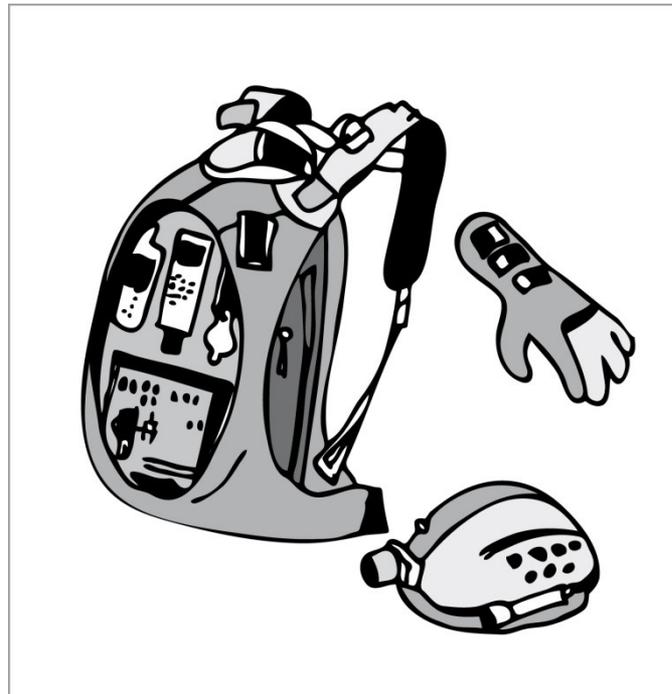
10.3.1 Aussperrung des Physischen

10.3.2 Innenarchitektur von  
Computerräumen

**10.3.3 Verschwinden des  
pädagogisch  
vorbereiteten Raums?**

10.4 Kulturraum und  
Bildungsraum

## Wearable Computing



## 10. Bildungsraum Internet

10.1 Potentieller Raum:  
Spielraum

10.2 Ist das Internet ein  
Potentieller Raum?

## 10.3 Virtueller Raum und physischer Raum

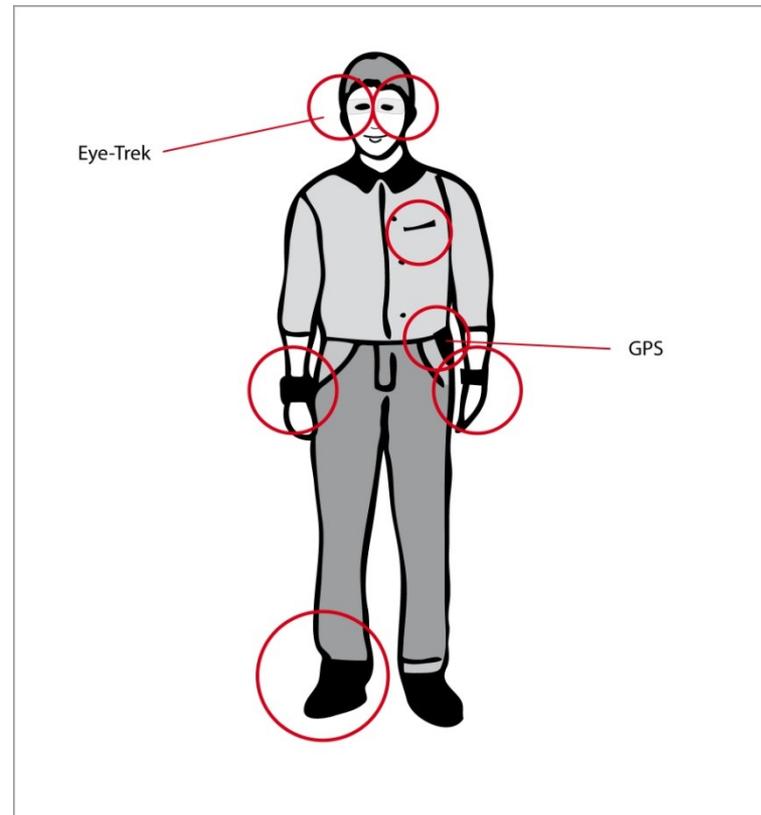
10.3.1 Aussperrung des Physischen

10.3.2 Innenarchitektur von  
Computerräumen

**10.3.3 Verschwinden des  
pädagogisch  
vorbereiteten Raums?**

10.4 Kulturraum und  
Bildungsraum

## Invisible Computing



## 10. Bildungsraum Internet

10.1 Potentieller Raum:  
Spielraum

10.2 Ist das Internet ein  
Potentieller Raum?

## 10.3 Virtueller Raum und physischer Raum

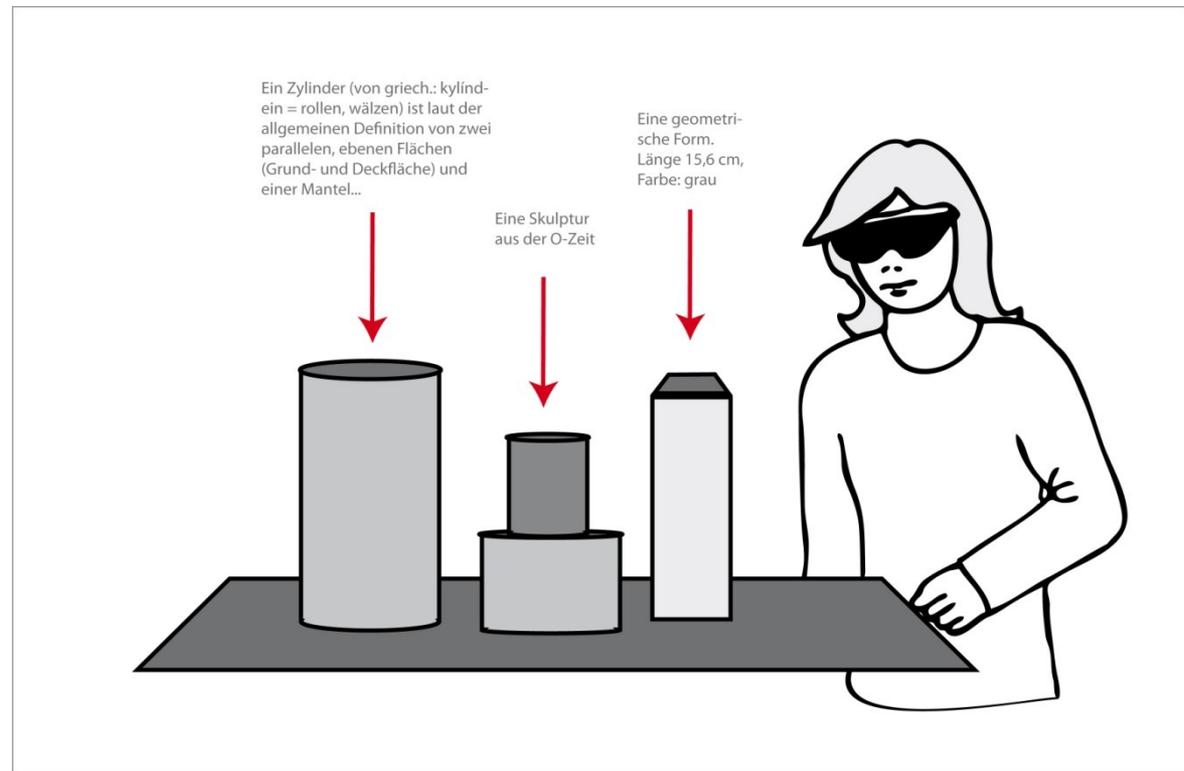
10.3.1 Aussperrung des Physischen

10.3.2 Innenarchitektur von  
Computerräumen

### 10.3.3 Verschwinden des pädagogisch vorbereiteten Raums?

10.4 Kulturraum und  
Bildungsraum

## Augmented Reality



## 10. Bildungsraum Internet

10.1 Potentieller Raum:  
Spielraum

10.2 Ist das Internet ein  
Potentieller Raum?

## 10.3 Virtueller Raum und physischer Raum

10.3.1 Aussperrung des Physischen

10.3.2 Innenarchitektur von  
Computerräumen

### 10.3.3 Verschwinden des pädagogisch vorbereiteten Raums?

10.4 Kulturraum und  
Bildungsraum

## Augmented Reality



## **10. Bildungsraum Internet**

10.1 Potentieller Raum:  
Spielraum

10.2 Ist das Internet ein  
Potentieller Raum?

10.3 Virtueller Raum und  
physischer Raum

## **10.4 Kulturraum und Bildungsraum**

Internet als kulturelles Phänomen:  
Gegenstand informationstechnischer Bildung

Internet als Raum kultureller Erfahrung:  
Medium von kultureller Bildung

Internet als Raum kultureller Praxis:  
Raum für Bildung