

16.6.2004

9.  
Simulationen

# Gliederung

## 9. Simulationen

- 9.1 Theoretische und praktische Reflexion
- 9.2 Re-konstruktive Simulation
- 9.3 Projektiv-konstruktive Simulation
- 9.4 Fiktionale Simulation
- 9.5 Spielzeug und Spielwelten

## Gliederung

### 9. Simulationen

#### 9.1 Theoretische und praktische Reflexion

#### 9.2 Re-konstruktive Simulation

#### 9.3 Projektiv-konstruktive Simulation

#### 9.4 Fiktionale Simulation

#### 9.5 Spielzeug und Spielwelten



## Gliederung

### 9. Simulationen

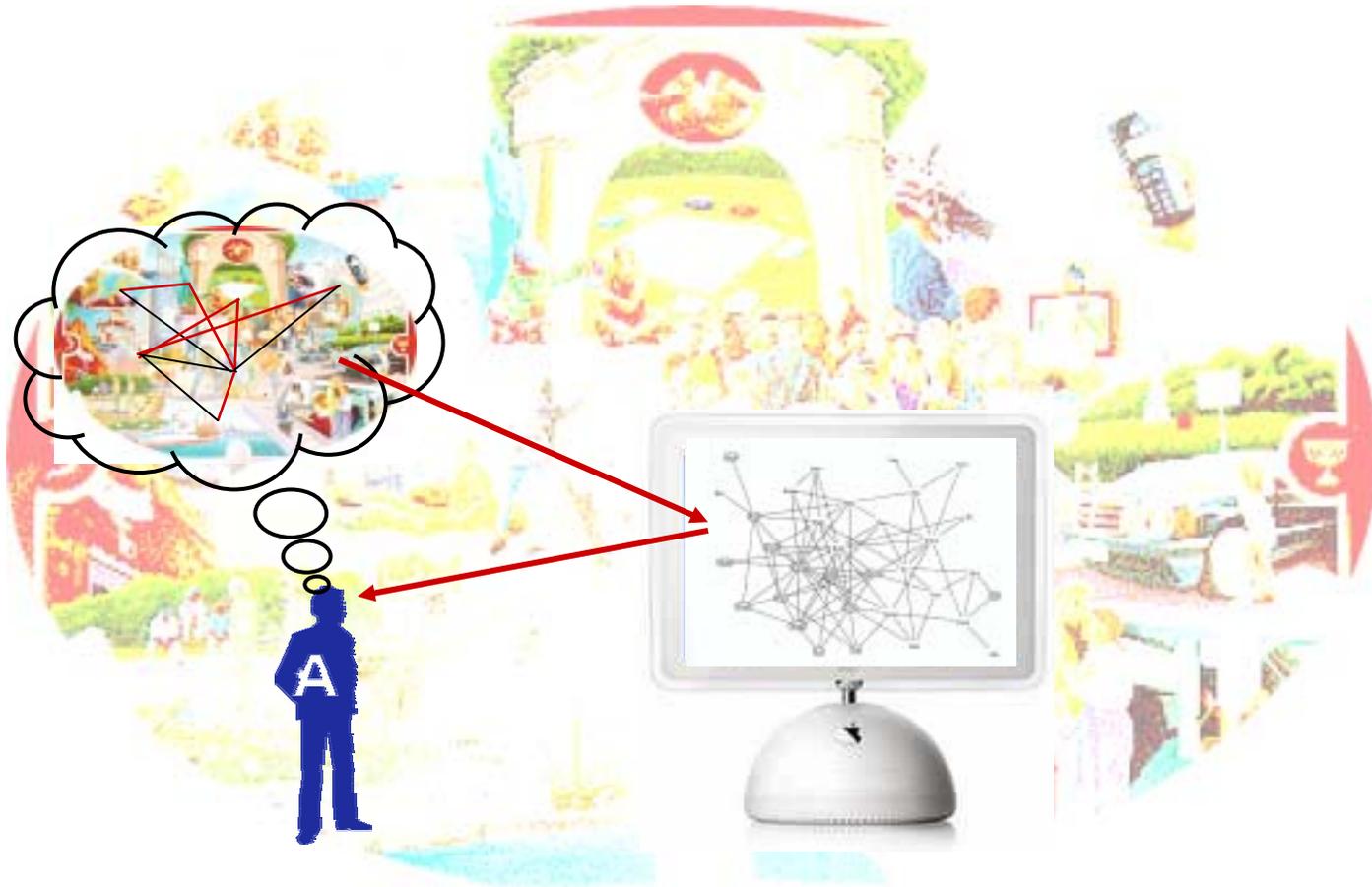
#### 9.1 Theoretische und praktische Reflexion

#### 9.2 Re-konstruktive Simulation

#### 9.3 Projektiv-konstruktive Simulation

#### 9.4 Fiktionale Simulation

#### 9.5 Spielzeug und Spielwelten



## Gliederung

### 9. Simulationen

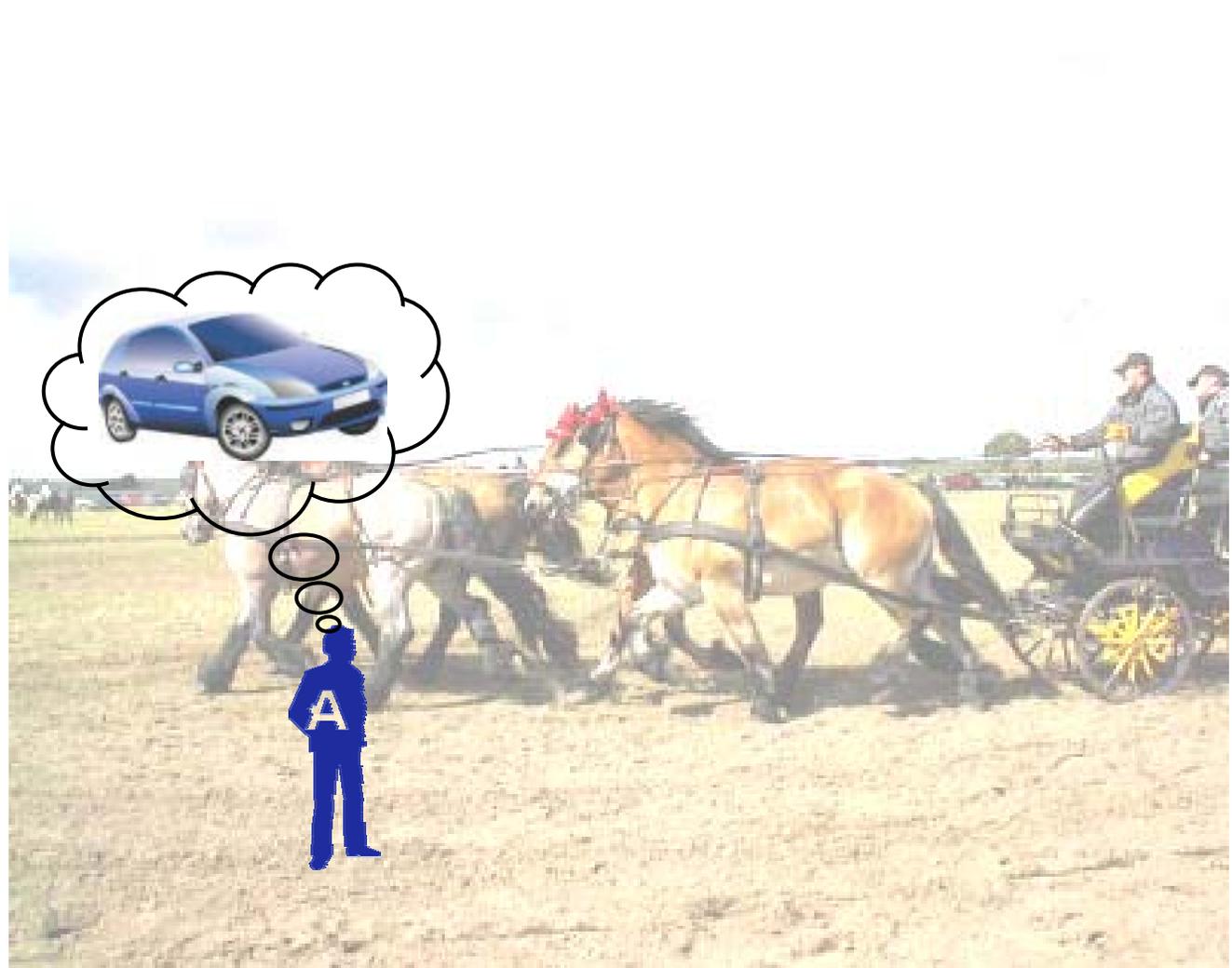
#### 9.1 Theoretische und praktische Reflexion

#### 9.2 Re-konstruktive Simulation

#### 9.3 Projektiv-konstruktive Simulation

#### 9.4 Fiktionale Simulation

#### 9.5 Spielzeug und Spielwelten



## Gliederung

### 9. Simulationen

#### 9.1 Theoretische und praktische Reflexion

#### 9.2 Re-konstruktive Simulation

#### 9.3 Projektiv-konstruktive Simulation

#### 9.4 Fiktionale Simulation

#### 9.5 Spielzeug und Spielwelten



## Gliederung

### 9. Simulationen

#### 9.1 Theoretische und praktische Reflexion

#### 9.2 Re-konstruktive Simulation

#### 9.3 Projektiv-konstruktive Simulation

#### 9.4 Fiktionale Simulation

#### 9.5 Spielzeug und Spielwelten



## Gliederung

### 9. Simulationen

9.1 Theoretische und praktische Reflexion

9.2 **Re-konstruktive Simulation**

9.3 Projektiv-konstruktive Simulation

9.4 Fiktionale Simulation

9.5 Spielzeug und Spielwelten



## Gliederung

### 9. Simulationen

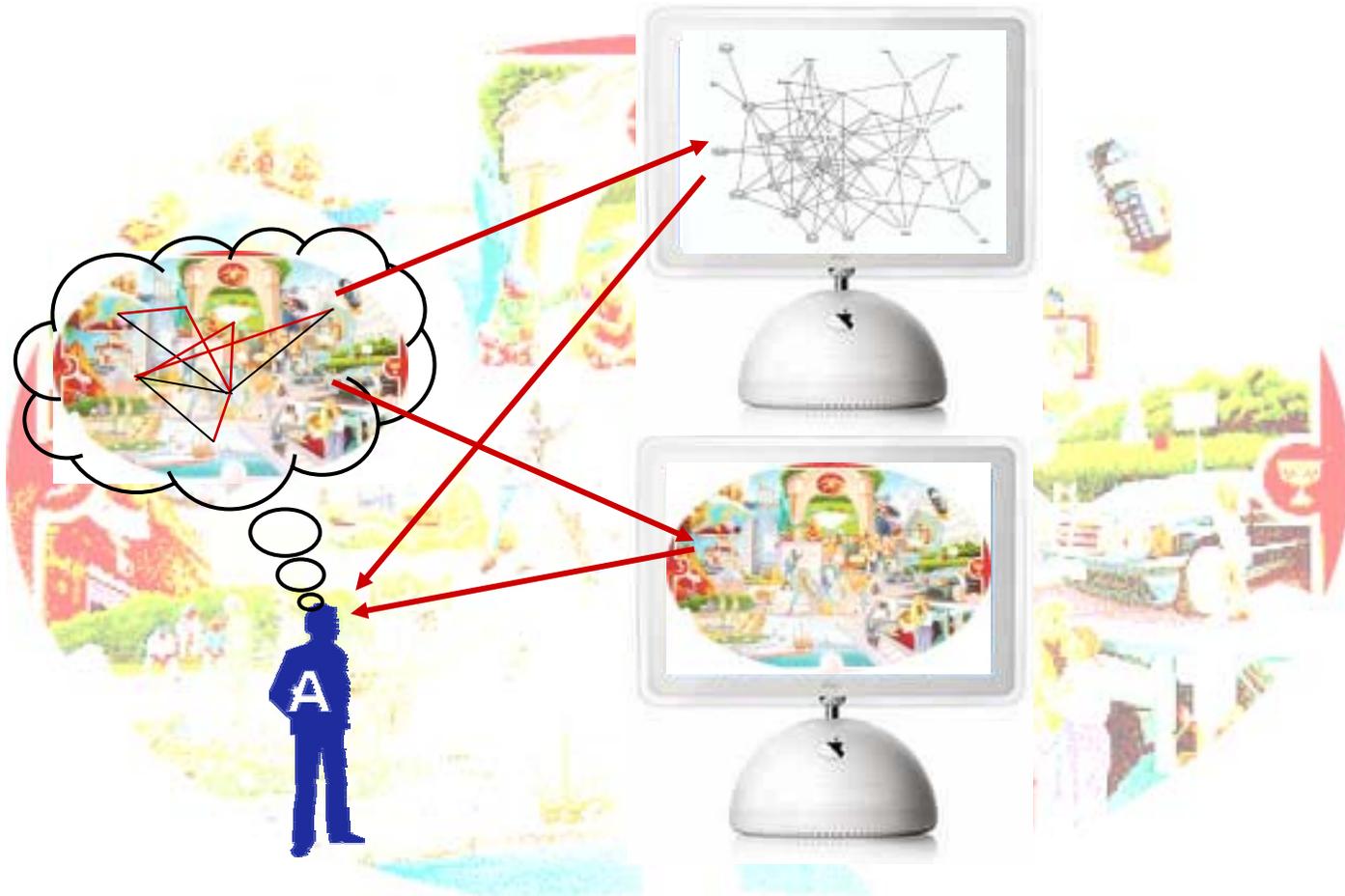
9.1 Theoretische und praktische Reflexion

9.2 **Re-konstruktive Simulation**

9.3 Projektiv-konstruktive Simulation

9.4 Fiktionale Simulation

9.5 Spielzeug und Spielwelten



## Gliederung

### 9. Simulationen

#### 9.1 Theoretische und praktische Reflexion

#### 9.2 Re-konstruktive Simulation

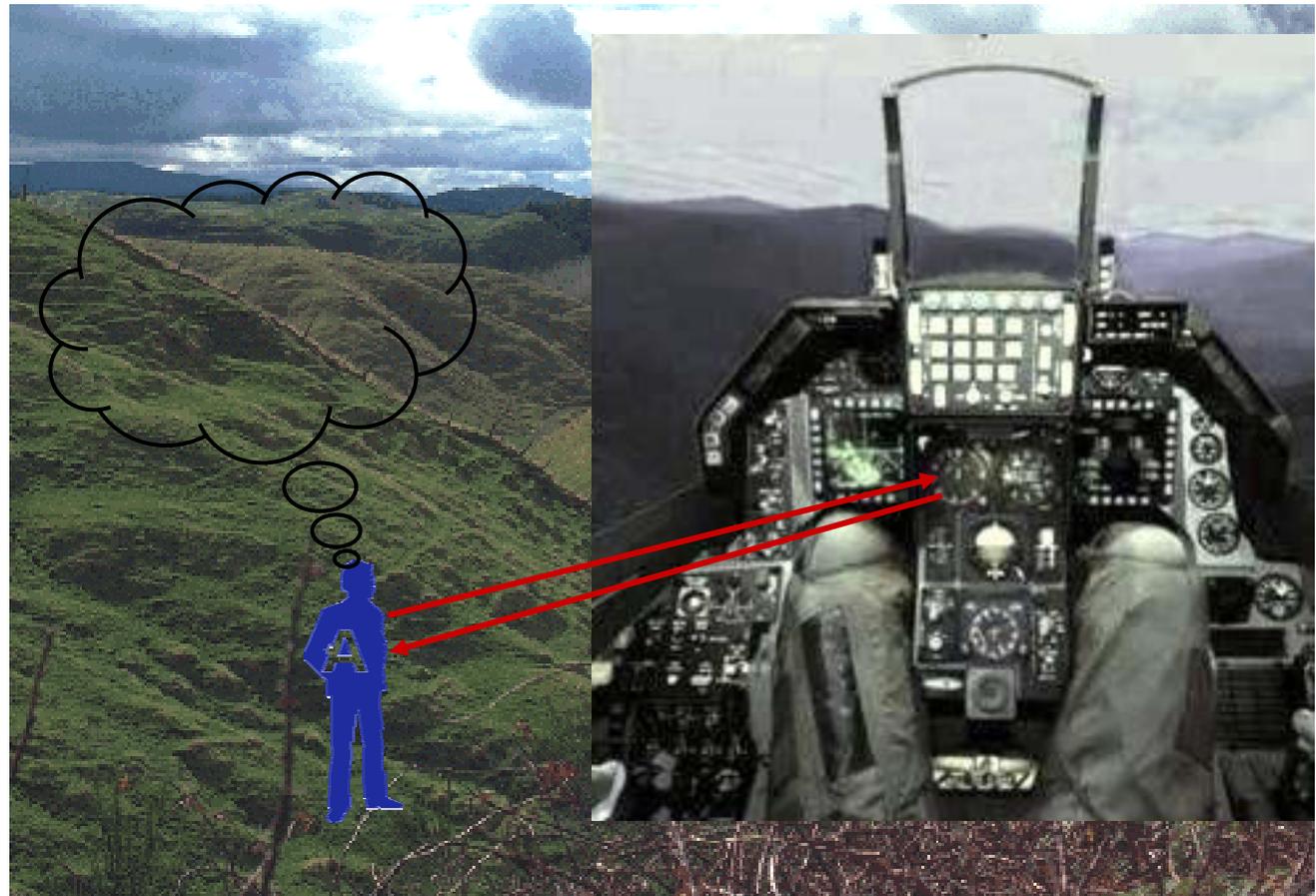
##### 9.2.1 Trainings-Simulationen

##### 9.2.2 Objektivationen theoretischer Vorstellungen

#### 9.3 Projektiv-konstruktive Simulation

#### 9.4 Fiktionale Simulation

#### 9.5 Spielzeug und Spielwelten



## Gliederung

### 9. Simulationen

9.1 Theoretische und praktische Reflexion

#### 9.2 Re-konstruktive Simulation

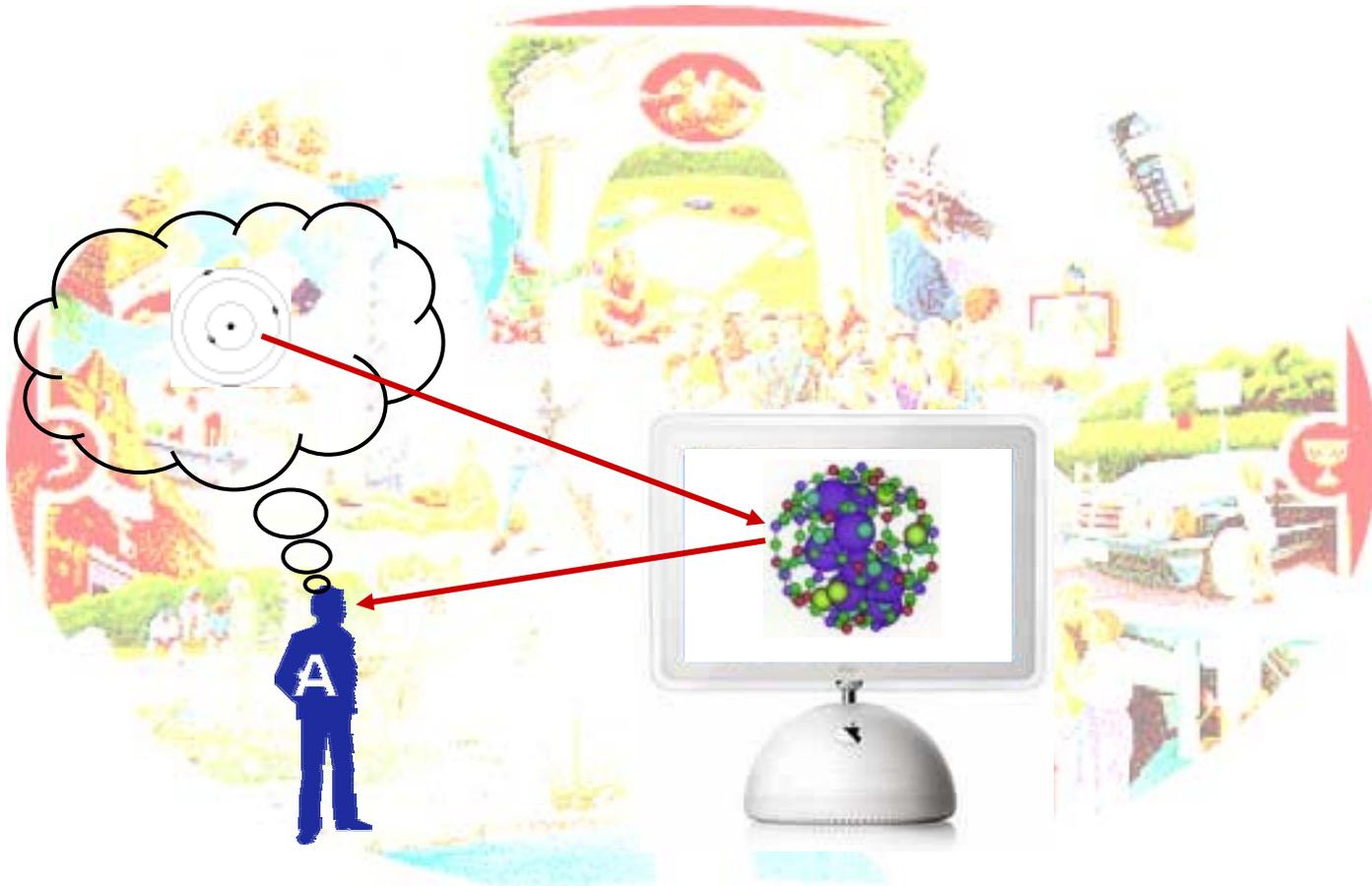
9.2.1 Trainings-Simulationen

9.2.2 Objektivationen theoretischer Vorstellungen

9.3 Projektiv-konstruktive Simulation

9.4 Fiktionale Simulation

9.5 Spielzeug und Spielwelten



## Gliederung

### 9. Simulationen

9.1 Theoretische und praktische Reflexion

#### 9.2 Re-konstruktive Simulation

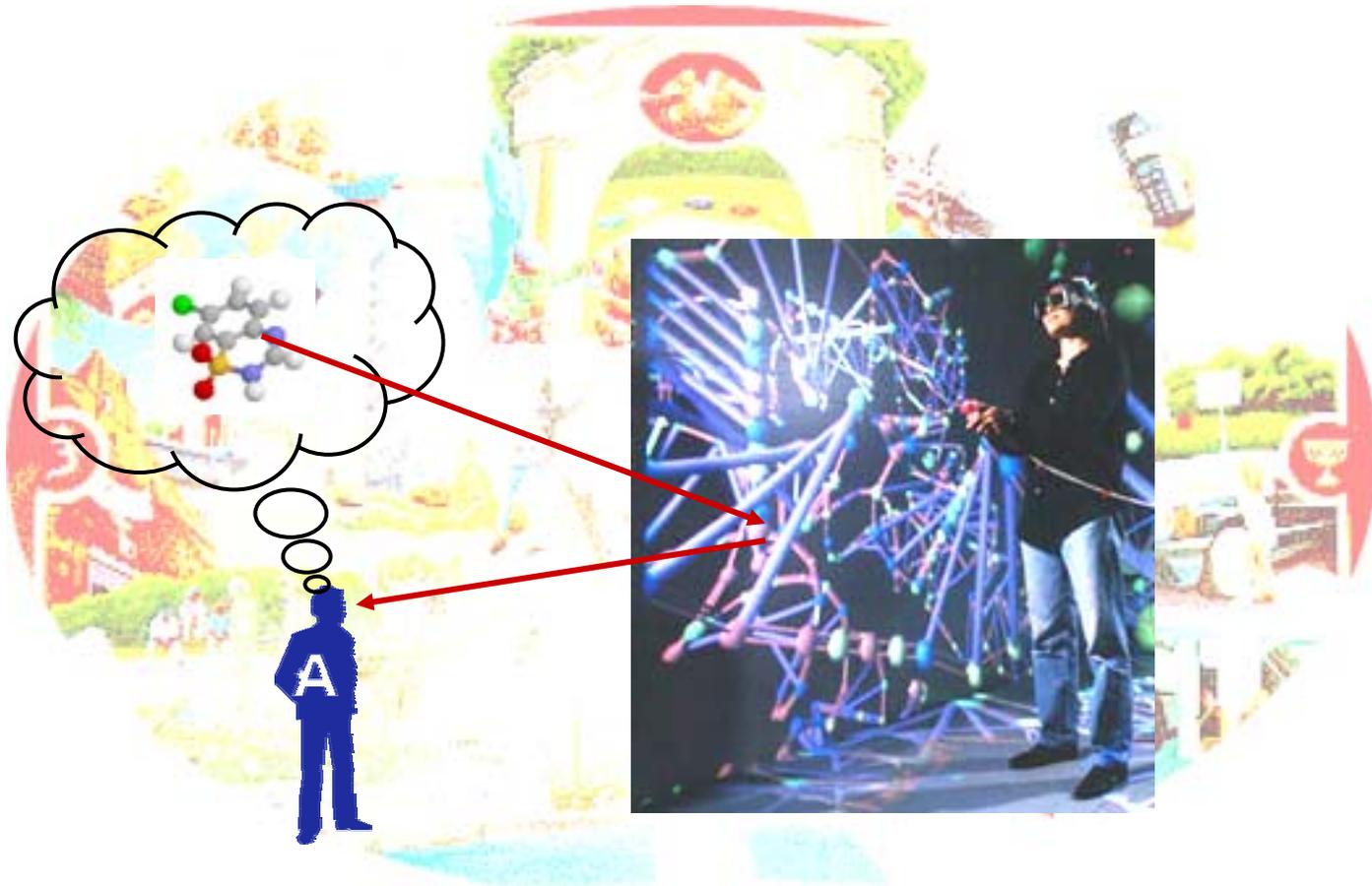
9.2.1 Trainings-Simulationen

9.2.2 Objektivationen theoretischer Vorstellungen

9.3 Projektiv-konstruktive Simulation

9.4 Fiktionale Simulation

9.5 Spielzeug und Spielwelten



## Gliederung

### 9. Simulationen

#### 9.1 Theoretische und praktische Reflexion

#### 9.2 Re-konstruktive Simulation

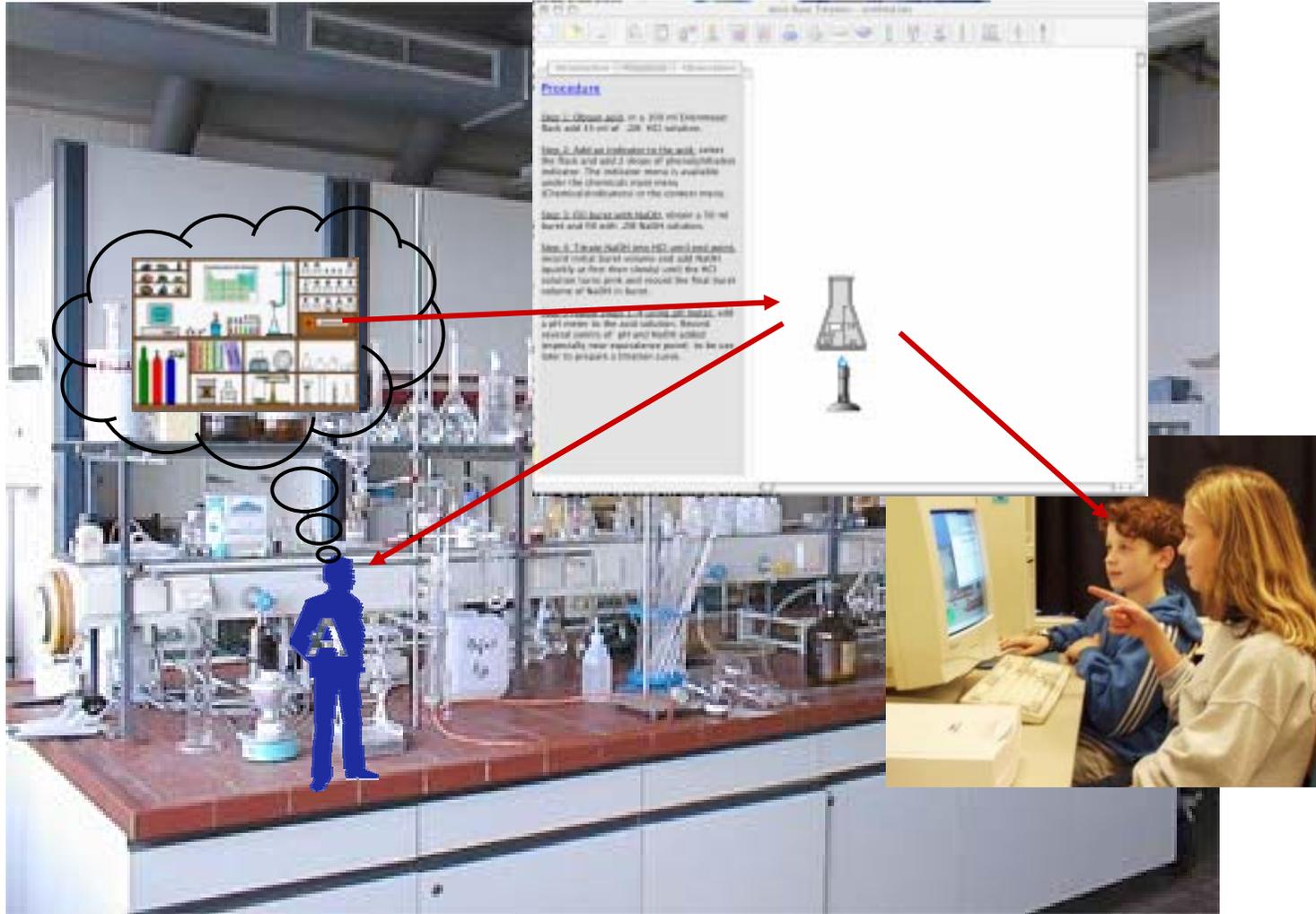
##### 9.2.1 Trainings-Simulationen

##### 9.2.2 Objektivationen theoretischer Vorstellungen

#### 9.3 Projektiv-konstruktive Simulation

#### 9.4 Fiktionale Simulation

#### 9.5 Spielzeug und Spielwelten



## Gliederung

### 9. Simulationen

9.1 Theoretische und praktische Reflexion

#### 9.2 Re-konstruktive Simulation

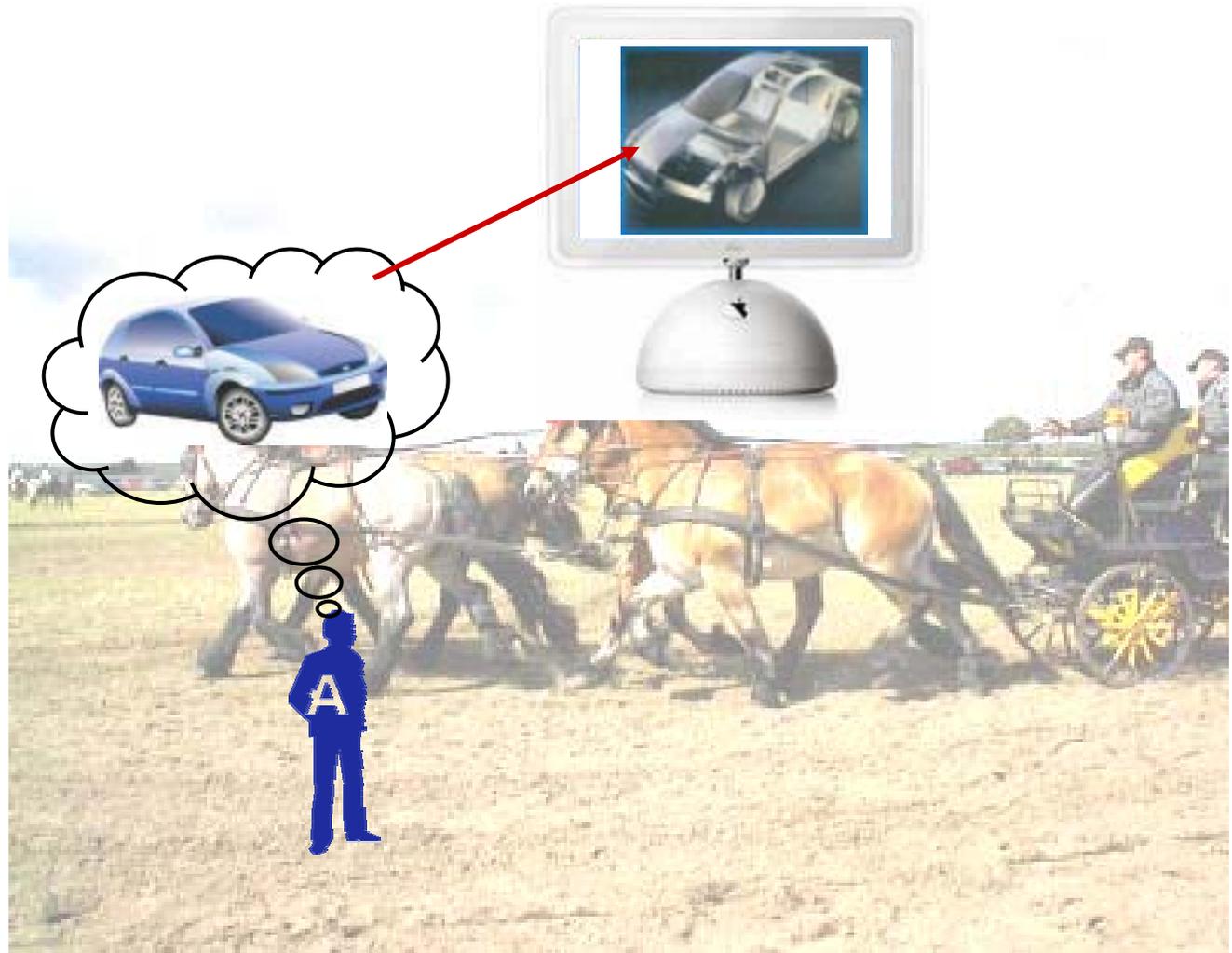
9.2.1 Trainings-Simulationen

9.2.2 Objektivationen theoretischer Vorstellungen

#### 9.3 Projektiv-konstruktive Simulation

9.4 Fiktionale Simulation

9.5 Spielzeug und Spielwelten



## Gliederung

### 9. Simulationen

#### 9.1 Theoretische und praktische Reflexion

#### 9.2 Re-konstruktive Simulation

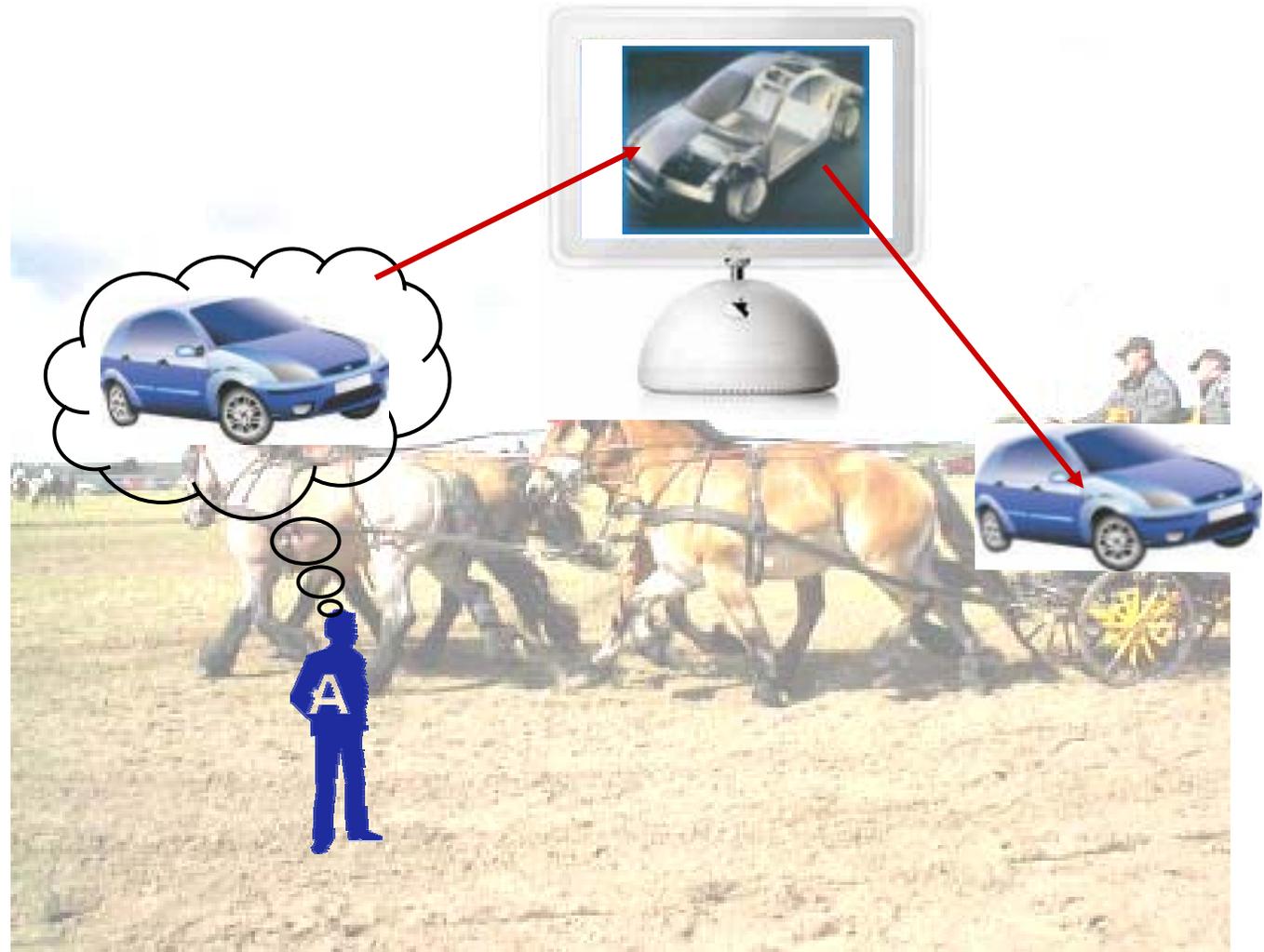
##### 9.2.1 Trainings-Simulationen

##### 9.2.2 Objektivationen theoretischer Vorstellungen

#### 9.3 Projektiv-konstruktive Simulation

#### 9.4 Fiktionale Simulation

#### 9.5 Spielzeug und Spielwelten



## Gliederung

### 9. Simulationen

9.1 Theoretische und praktische Reflexion

9.2 Re-konstruktive Simulation

**9.3 Projektiv-konstruktive Simulation**

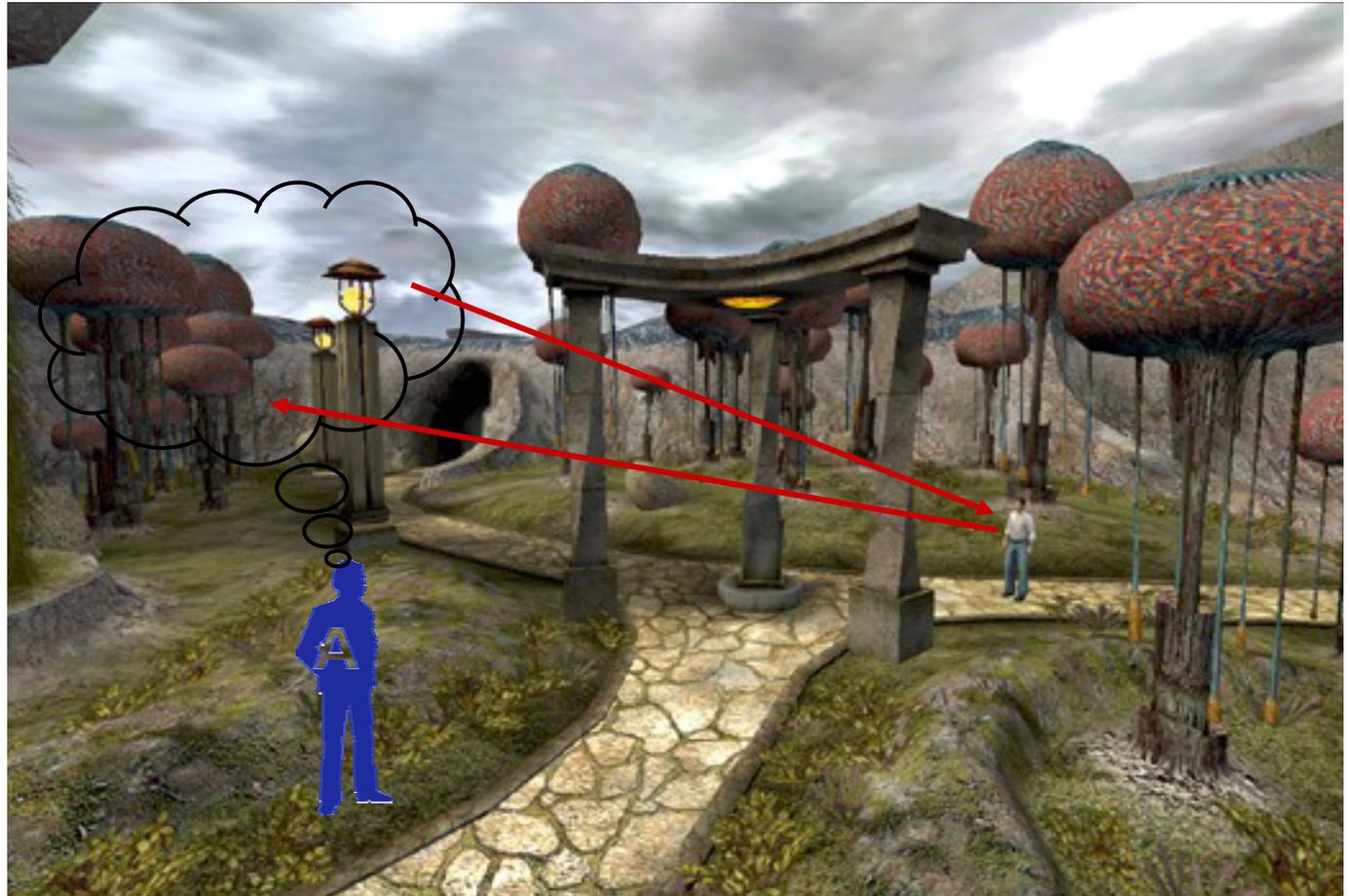
9.4 Fiktionale Simulation

9.5 Spielzeug und Spielwelten



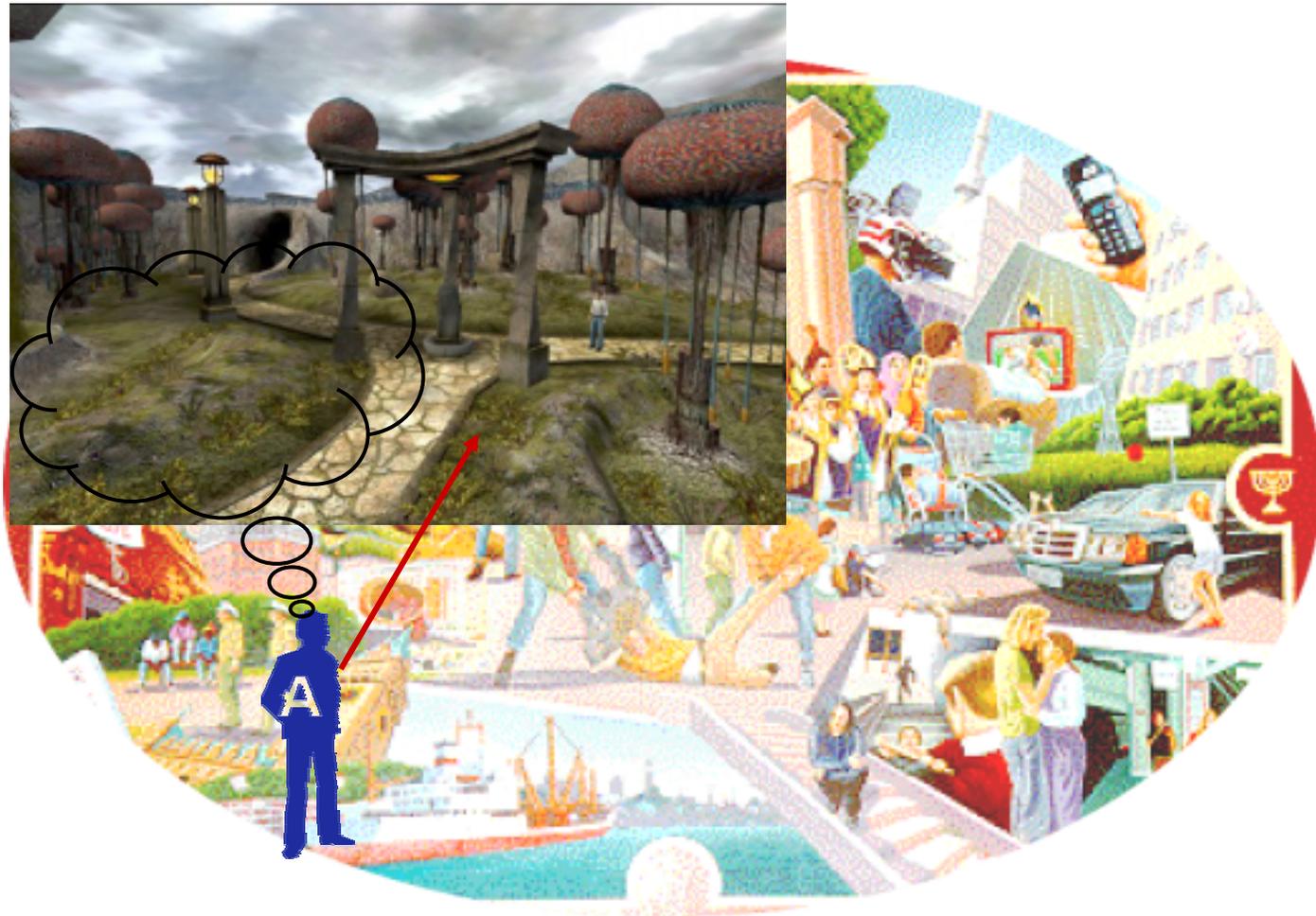
## Gliederung

- 9. Simulationen
  - 9.1 Theoretische und praktische Reflexion
  - 9.2 Re-konstruktive Simulation
  - 9.3 Projektiv-konstruktive Simulation
  - 9.4 **Fiktionale Simulation**
  - 9.5 Spielzeug und Spielwelten



## Gliederung

- 9. Simulationen
  - 9.1 Theoretische und praktische Reflexion
  - 9.2 Re-konstruktive Simulation
  - 9.3 Projektiv-konstruktive Simulation
  - 9.4 **Fiktionale Simulation**
  - 9.5 Spielzeug und Spielwelten



## Gliederung

### 9. Simulationen

#### 9.1 Theoretische und praktische Reflexion

#### 9.2 Re-konstruktive Simulation

#### 9.3 Projektiv-konstruktive Simulation

#### 9.4 Fiktionale Simulation

#### 9.5 Spielzeug und Spielwelten

- Lernen
- Spiel
- Pädagogisch wertvolles Spielzeug

## Gliederung

### 9. Simulationen

#### 9.1 Theoretische und praktische Reflexion

#### 9.2 Re-konstruktive Simulation

#### 9.3 Projektiv-konstruktive Simulation

#### 9.4 Fiktionale Simulation

#### 9.5 Spielzeug und Spielwelten

## Regeln und Gesetze

- Gesetze als Regeln betrachten:  
„Das ganze Leben ist ein Spiel ... und wir sind seine Programmierer.“
- Regeln als Gesetze betrachten:  
„Das Spiel ist das ganze Leben ... und wir sind nur Spielfiguren.“