Rückkopplungen zwischen Prozessbeteiligten in komplexen Autorenprozessen

Dr.-Ing. Christoph Rensing

KOM - Multimedia Communications Lab
Dept. of Electrical Engineering and Information Technology
TUD – Technische Universität Darmstadt
Merckstr. 25, D-64283 Darmstadt, Germany,
Christoph.Rensing@KOM.tu-darmstadt.de Tel.+49 6151 166888, Fax. +49 6151 166152

httc - Hessian Telemedia Technology Competence-Center e.V Merckstr. 25, D-64283 Darmstadt, Christoph.Rensing@httc.de





Gliederung

- 1. Einführung
- 2. Content Authoring Prozess
- 3. Rückkopplung im Content Authoring Prozess
- 4. Unterstützung der Rückkopplung im Projekt EXPLAIN
- 5. Zusammenfassung



1 Einführung

Telemedia Learning

- Technologische Unterstützung der Lernprozesse außerhalb von Präsenzveranstaltungen
- Beispiele:
 - Aufbereitung von Content (insbesondere in Form von WBTs)
 - Nutzung einer Lernplattform für Inhaltsvermittlung, Kommunikation und Übungen

Augmented Learning

- Technologische Unterstützung und Anreicherung der Präsenzlehre
- Beispiele:
 - Vorlesungspräsentation im Digitalen Hörsaal oder mit Lecturnity
 - Digitales Feedback in Präsenzveranstaltung

Blended Learning

 Verbindung von Telemedia Learning und traditioneller Präsenzlehre (oder Augmented Learning)



E-Learning Content Formen

 vom Autoren aufbereitete Inhalte

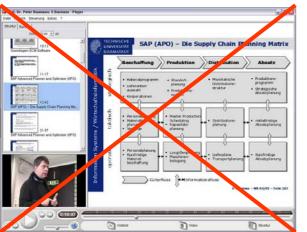
- Texte
- Selbsttests
- Audio
- Video
- Veranstaltungs-Recordings
- Bilder
- Graphiken
- Animationen
- Simulationen
- Kombination dieser
 Formen in komplexen
 Lernobjekten
- ...

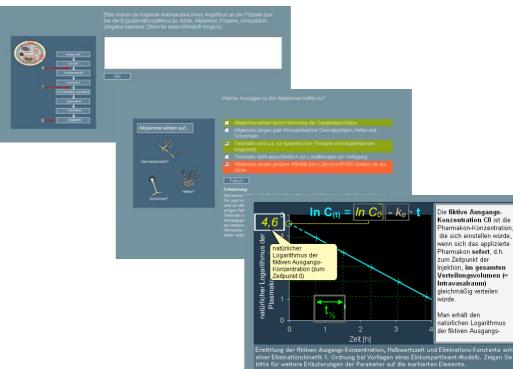
während des Lernprozesses entstehende Inhalte

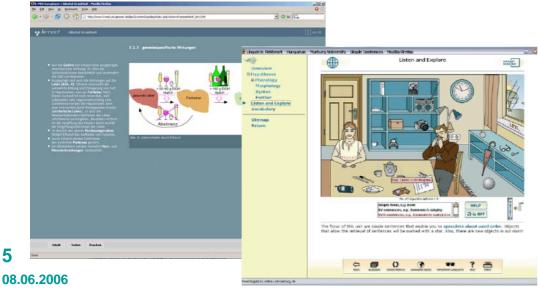
- Wikis
- Blogs
- Foren
- FAQs
- ...

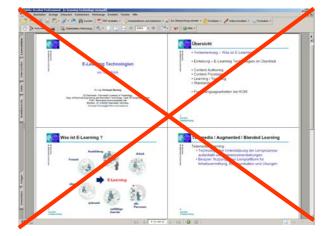


E-Learning Content Formen und Formate



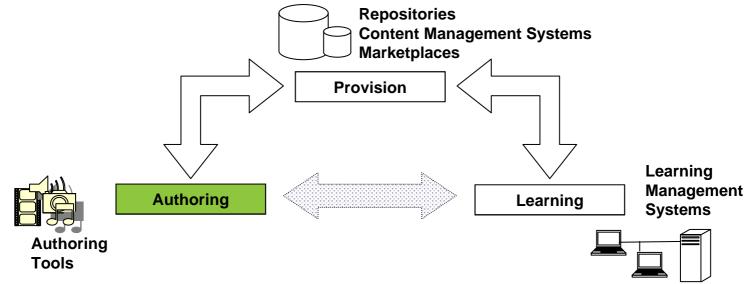








Learning Content Lebenszyklus



Content Authoring

• (multimediale) Aufbereitung der Lehrinhalte

Content Provision

Speicherung und Bereitstellung der Inhalte

Learning / Teaching

Administration von und Zugriff auf Inhalte





Gliederung

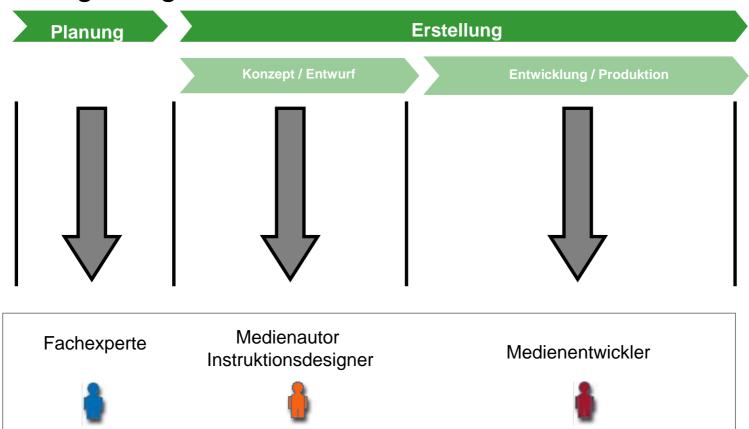
- 1. Einführung
- 2. Content Authoring Prozess
- 3. Rückkopplung im Content Authoring Prozess
- 4. Unterstützung der Rückkopplung im Projekt EXPLAIN
- 5. Zusammenfassung



2 Content Authoring Prozess

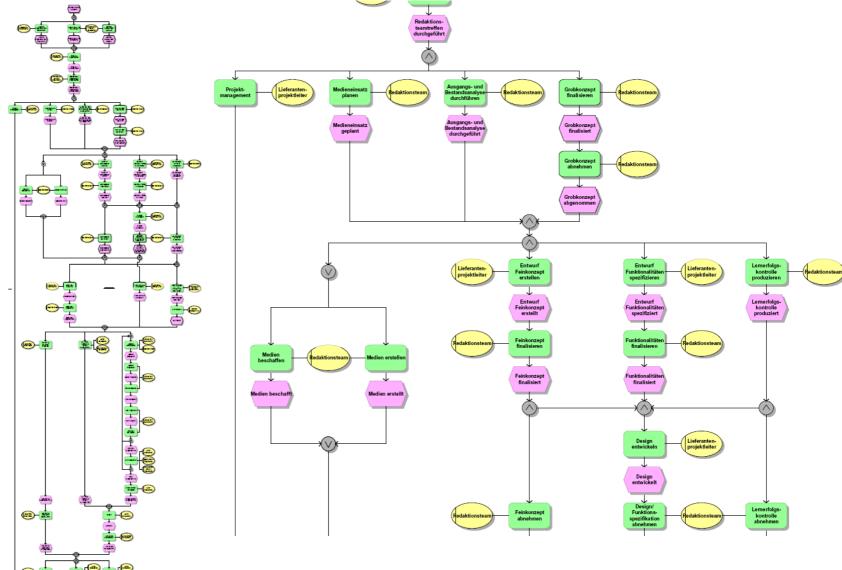
Charakteristika

- höchst komplexer Prozess
- viele Prozessbeteiligte
- langwierig und kostenintensiv





Beispiel: Content Projekt (WBT 45 Min.) eines mittelständischen Pharmaunternehmens

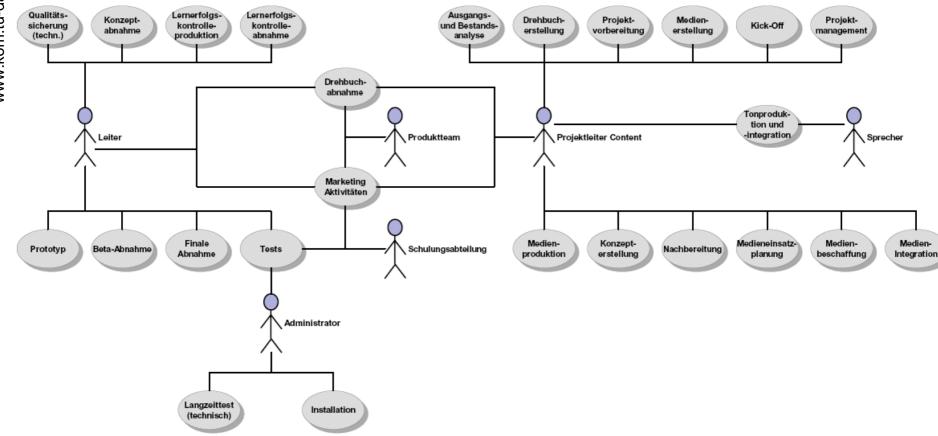




Beispiel: Content Projekt (WBT 45 Min.) eines mittelständischen Pharmaunternehmens

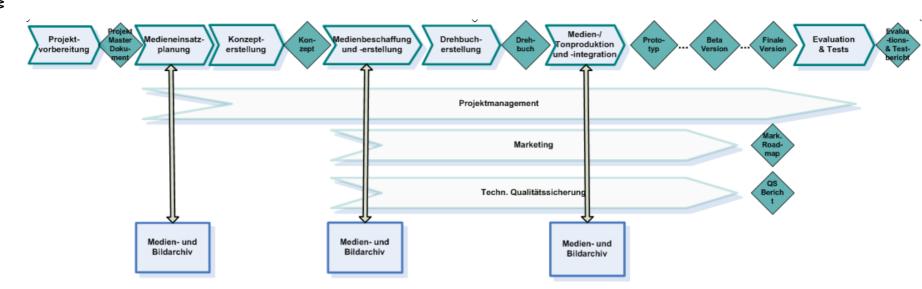
/w.httc.de

www.kom.tu-darmstadt.de





Vereinfachtes konsolidiertes Ist-Modell in 3 typischen KMUs

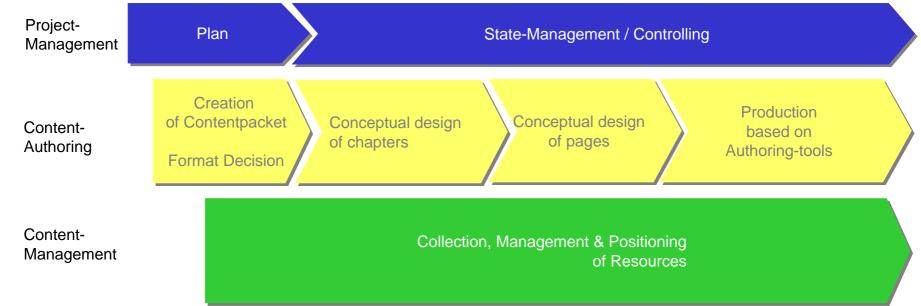




Flankierende Prozesse zu Content Authoring Prozess

Content Authoring Prozess wird flankiert von

- Projektmanagement
- Content-Management

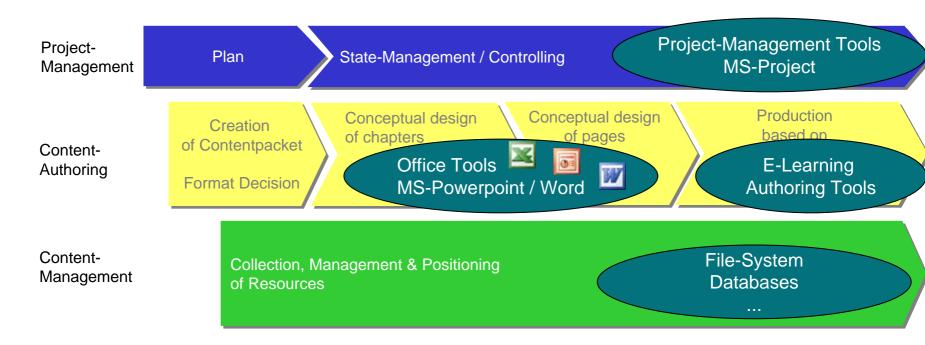




Unterstützung der Prozesse durch Tools

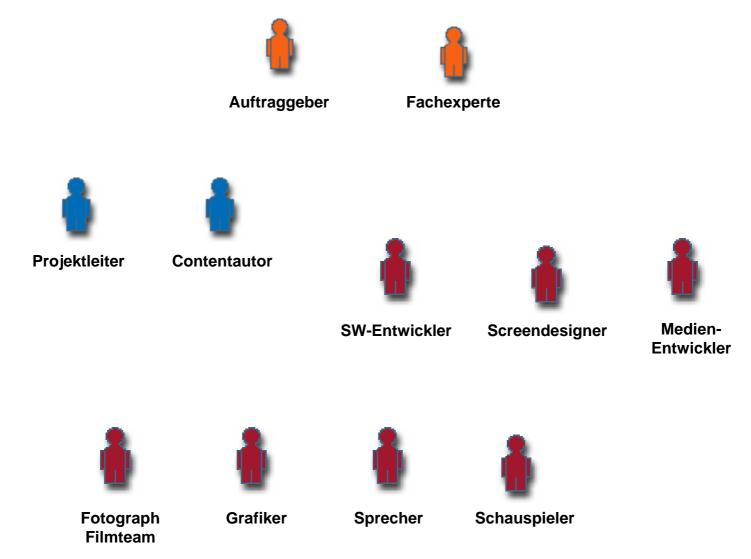
Prozessunterstützung durch Tools

- nur partiell spezialisierte Tools
- mehrere Tools ohne definierte Schnittstellen





Rollen im Content Authoring Prozess







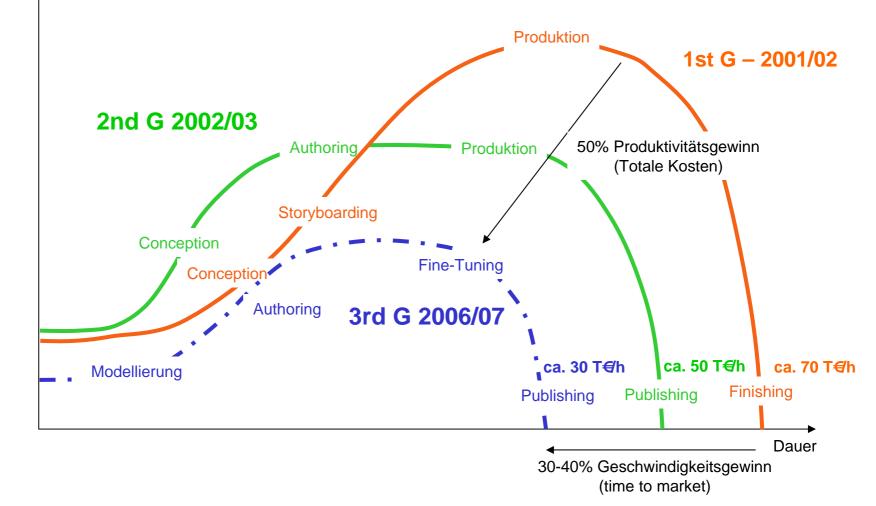
Aufwand für Erstellung von WBTs

Personen-

1st G – Templatebasierte Autorentools

2nd G - Autorentools mit Storyboard-Funktion

3rd G - Workflow unterstützende Tools



15 08.06.2006

Quelle: EXPLAIN Projektkonsortium



Bedarf an E-Learning Content im Produktlebenszyklus







Gliederung

- 1. Einführung
- 2. Content Authoring Prozess
- 3. Rückkopplung im Content Authoring Prozess
- 4. Unterstützung der Rückkopplung im Projekt EXPLAIN
- 5. Zusammenfassung



3 Rückkopplung im Content Authoring Prozess

zum Zwecke der Qualitätssicherung

- Auftraggeber, Projektleiter & Fachexperte
 - Abnahme Konzept
 - Abnahme Drehbuch
 - Abnahme Produkt
 - fachlich
 - instruktional
 - gestalterisch
 - ...

zum Zwecke der Projektsteuerung

- Projektleiter & Projektmitarbeiter
 - Status- und Fortschrittskontrolle
 - Budgetkontrolle
 - •



Bedeutung der Rückkopplung im Content Authoring Prozess

Rückkopplung in komplexen Content Authoring Prozessen

- erfolgt anhand von umfangreichen Dokumenten
 - Konzept
 - Drehbuch
- erfolgt zwischen Meilensteinen oftmals per E-Mail Kommunikation
 - annotierte Dokumente
- erfolgt letztendlich zu Meilensteinen meist in Präsenzmeetings
 - hoher Koordinationsaufwand für Terminfindung
 - knappe Zeitressourcen der Beteiligten
- ⇒ Rückkopplung kritischer Zeitfaktor in Content Authoring Prozessen





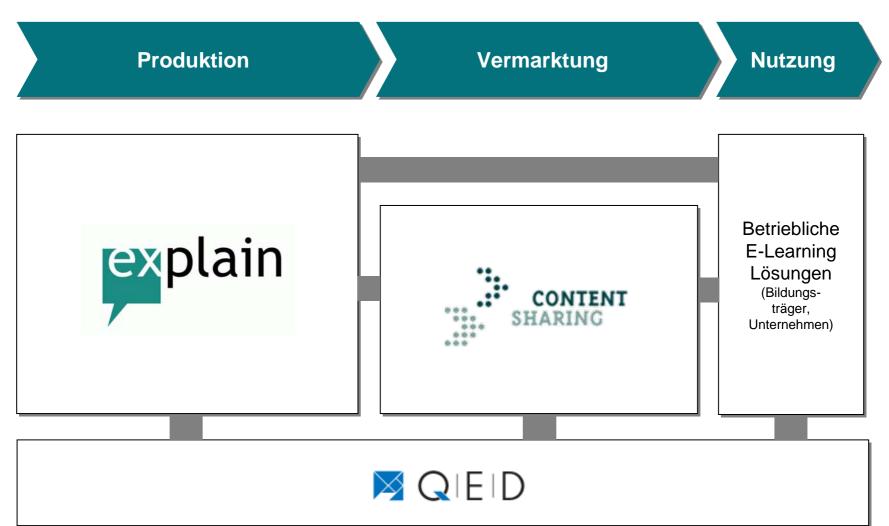
Gliederung

- 1. Einführung
- 2. Content Authoring Prozess
- 3. Rückkopplung im Content Authoring Prozess
- 4. Unterstützung der Rückkopplung im Projekt EXPLAIN
- 5. Zusammenfassung



4 Unterstützung der Rückkopplung in EXPLAIN

E-Learning Wertschöpfungskette





EXPLAIN Projekt



EXPLAIN: <u>Expertengestütztes Toolset zur entwicklungsbegleitenden Erstellung von Trainingsmedien im <u>Product Life Cycle in Industrieunternehmen</u></u>

Förderung

 BMWI: Bundesministerium für Wirtschaft und Technologie

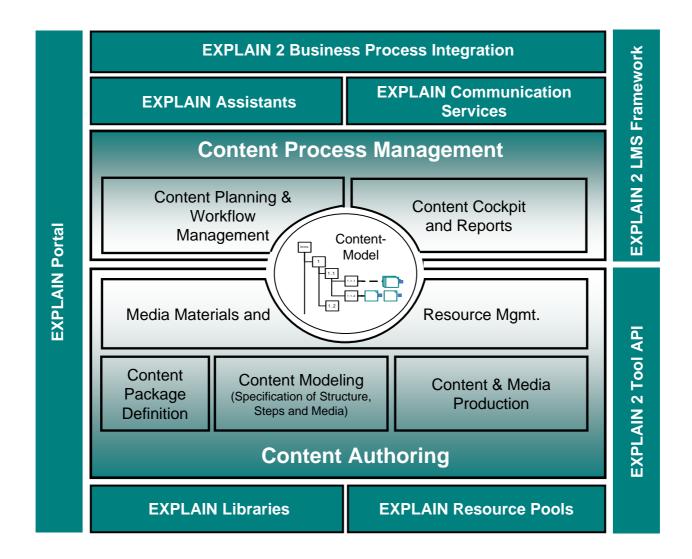


Partner

- TU Darmstadt Fachgebiet Multimedia Kommunikation, Prof. Steinmetz - Dr. Rensing
- DFKI Saarbrücken Institut für Wirtschaftsinformatik, Prof. Scheer
- imc AG Dr. Zimmermann
- Uni Erfurt Lehrstuhl Lernen und Neue Medien, Prof. Niegemann
- DIHK twi Koblenz
- Schwarz Pharma Deutschland GmbH
- Festo Lernzentrum Saar GmbH
- Hager Thealit Vertriebs GmbH

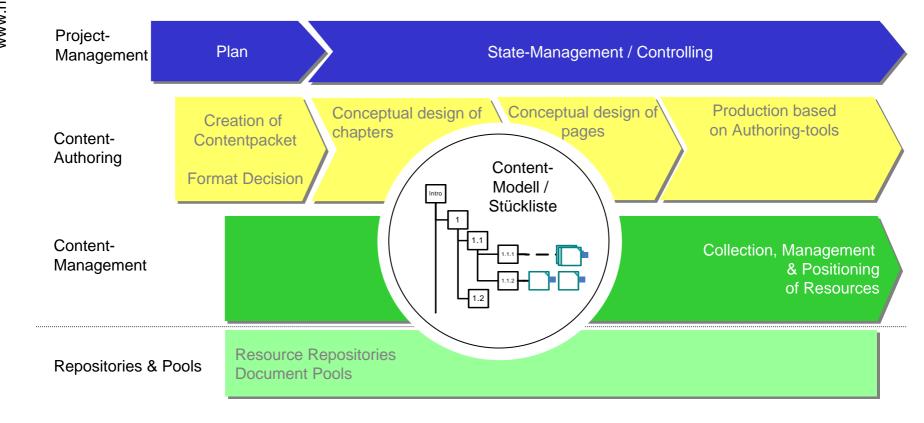


EXPLAIN Authoring Management Plattform



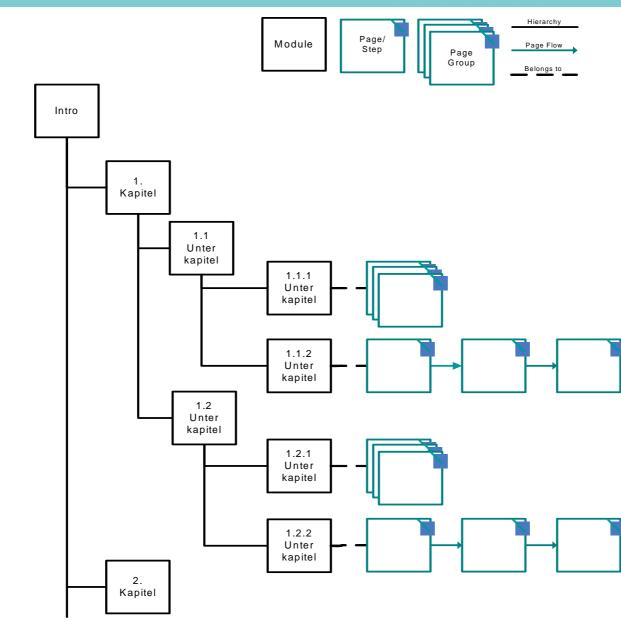


Content Modell als zentrale Komponente





Content Modell

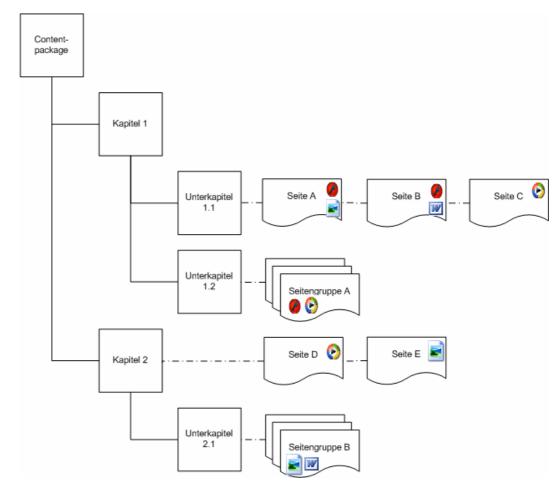




Content Modell als Ersatz des Drehbuchs

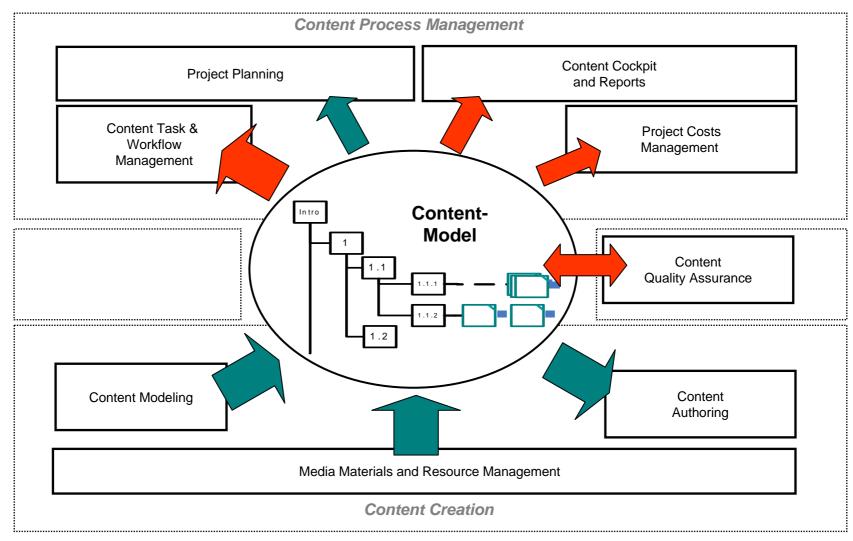
Schnellere Rückkopplung bei Abnahme

- Übersichtlichkeit
- Graphische Modellierung





Rückkopplung anhand des Content Modells





Stati von Contentprojekten

Projektsteuerung

- Phasen
 - Planung
 - Konzeption
 - Produktion
 - Review/QS
 - Lokalisierung
 - Finalisierung
- Stati
 - nicht begonnen
 - in Bearbeitung
 - abgeschlossen

Qualitätssicherung

- QS-Stati
 - in Arbeit
 - freigegeben zur Prüfung
 - in Prüfung
 - geprüft und ok
 - geprüft und nicht ok



Weitere Informationen im Contentmodell

Projektsteuerung

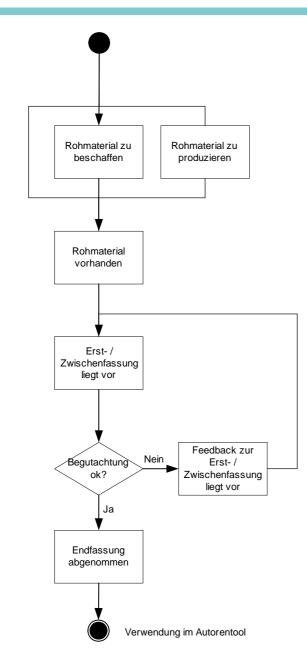
- Terminplanung
 - Phase
 - Solltermin Phase
 - Nächster Meilenstein
 - Solltermin nächster Meilenstein
 - Solltermin Gesamt
 - Delay-Information
- Zuständigkeiten
 - Verantwortlicher
 - QS Verantwortlicher
- Kostenplanung
 - Plankosten
 - Istkosten

Qualitätssicherung

- Review Ergebnisse
- Review Aufgaben



Stati von Medien in Contentprojekten





Rückkopplung durch Communication Services

Workflowsteuerung

- über Benachrichtigungsdienste
- nach Statusänderungen
- an jeweils für den nächsten Prozessschritt Zuständigen

Synchrone Kommunikation bzw. Kollaboration

- Instant Messaging
- IP basierte Video- und Audiokommunikation (über IP)

Asynchrone Kommunikation bzw. Kollaboration

- Diskussionsforum
- Content Blog
- Content Wiki

Globale Kollaborationsdienste

Adressbuch





Gliederung

- 1. Einführung
- 2. Content Authoring Prozess
- 3. Rückkopplung im Content Authoring Prozess
- 4. Unterstützung der Rückkopplung im Projekt EXPLAIN
- 5. Zusammenfassung



5 Zusammenfassung

Content Authoring Prozesse

- höchst komplex
- viele Prozessbeteiligte
- langwierig und kostenintensiv

Rückkopplung in Content Authoring Prozessen

- Zweck Projektsteuerung
- Zweck Qualitätssicherung
- kritischer Faktor in Prozessen

Beispielhafte Unterstützung der Rückkopplung in Authoring Management Plattform





Dr.-Ing. Christoph Rensing

Head of Multimedia in E-Learning

Multimedia Communications Lab · KOM
Dept. of Electrical Engineering and Information Technology

Merckstr. 25 • 64283 Darmstadt • Germany

Phone (+49) 6151 – 16 6888 Fax (+49) 6151 – 16 6152

Christoph.Rensing@KOM.tu-darmstadt.de

www.kom.tu-darmstadt.de

www.multimedia-communications.net







EXPLAIN Projektkonsortium











Expertengestütztes Toolset
zur entwicklungsbegleitenden Erstellung
von Trainingsmedien
im Product Life Cycle
in Industrieunternehmen







